datavideo

로봇 카메라 가이드 비디오 제작

로봇 생산 카메라란?

기존의 다중 카메라 비디오 제작에는 모든 카메라에 대한 운영자가 필요합니다. 그러나 로봇 프로덕션 카메라 또는 PTZ(팬, 틸트, 줌) 카메라를 사용하면 카메라 오퍼레이터가 필요하지 않습니다. PTZ 카메라는 벽걸이를 사용하여 장소에 영구적으로 장착하거나 삼각대에 장착하여 휴대용 애플리케이션에 사용할 수 있습니다.



PTZ 카메라 사용 방법

PTZ 카메라는 일반적으로 예배당, 기업회의, 시의회또는 라이브 무대와 같은 라이브 비디오 스트리밍 또는 IMAG(이미지 확대) 애플리케이션에 사용됩니다.

오다.



애플리케이션을 위한 PTZ 카메라 선택하기

다음은 PTZ 카메라를 선택할 때 고려해야 할 세 가지 기능입니다.

- 1. 광학 줌 거리
- 2. 카메라 제어
- 3. 카메라 및 비디오신호전송에 전원 공급



데이터비디오PTZ



1. 광학 줌 거리

대부분의 PTZ 프로덕션 카메라에는 12x, 20x 및 30x를 포함하는 세 가지 광학 줌 거리가 있습니다. 광학 줌은 렌즈를 사용하여 촬영 중인 피사체를 확대하기 때문에 디지털보다선호되는 반면 디지털줌은 렌즈를 사용하여 피사체를 확대하는 대시 이미지를 자릅니다. Datavideo 카메라 옵션은 다음과 같습니다



카메라 라인

이다 **HDBaseT** 10E W. 4 부분# PTC-140T(W) PTC-150TL(W) PTC-285T(W) PTC-280NDI(W) PTC-140NDI(W) 광학 줌 듀얼 스 RTMP, SRT, HLS RTMP, SRT, HLS RTMP, SRT, HLS RTMP, SRT, HLS 트리밍 동영상 최대 1080p60 최대1080p 59.94 최대1080p60 최대4K60p 해결 **HDBaseT** 수신: HBT-6. HBT-11. 수신: HBT-6, HBT-11, 수신: HBT-6. HBT-11. 호환 가능 HBT-12, HBT-30, HBT-50 HBT-12, HBT-30, HBT-50 HBT-12, HBT-30, HBT-50 송신/수신 HS-1600T 마크 II HS-1600T 마크 II HS-1600T 마크 II PoE PoE+ PoE+ PoE+

2. 제어 프로토콜: IP 또는 직렬

PTZ 카메라를 제어하는 프로토콜에는 직렬 제어(직접 케이블) 또는 IP를 통한(네트워크를 통해) 두 가지 유형이 있습니다. 다음은 PTZ 카메라의 제어 유형을 선택하기 위한 옵션 목록입니다.

RS-422



RMC-180 마크 II

- 최대 4대의 PTC 카메라 제어
- 2대의 카메라에 대해 최대 8개의 사전 설정
- 직렬 제어 RS-422
- 카메라에서 홈런 연결

IP



PTZ 뷰 어시스트

- •Android 또는 IO용 무료 앱 최대4대의 카메라 제어
- 실시간으로 카메라 앵글 보기
- 카메라당 4개의 사전 설정

RS-422 또는 IP 제어



RMC-300A

- •IP를 통해 최대 24개의 카메라 제어 최대 8개의 카메라 직렬 제어(RS-422)
- 터치 스크린 메뉴 카메라당
- 14개의 사전 설정

3. 카메라 및 비디오전송 전원 공급

영상 전송과 카메라 전원은 같은 커넥터를 사용하기도 하지만 SDI/HDMI를 사용하는 카메라는 별도의 전원 케이블과 카메라 제어 케이블이 필요합니다. SDI/HDMI, NDI 및 HDBaseT의 세 가지 유형의 비디오 전송이 있습니다.

SDI/HDMI

이익

- SDI 케이블은 잠금 커넥터로 안정적입니다.
- HDMI 또는 SDI 입력은 대부분의 스위처, 레코더 또는 스트리밍 장치의 공통 커넥터입니다.
- SDI 케이블 길이는 최대 리피터가 없는 100m(328피트)

HDBaseT

이익

- 고품질 무손실 및 거의제로레이턴시 동일한 CAT6 케이블에서 PoE++ 및 비디오 전송
- 네트워크나스위치가 필요하지 않음
- SDI 또는 HDMI 스위처/장치 데이터 비디오 수신기
- 328피트(100m)에서 최대 4K60p 전송

NDI

이익

- 단일 CAT6 케이블로PoE+ 및 비디오전송
- 비디오는 동일한 네트워크(vMix, OBS 또는 하드 웨어 디코더)에 있는 모든 NDI 디코더를 통해 배포 될 수 있습니다.
- 동일한 네트워크의 다른 액세스 포인트에서 여러 카메라 신호를 볼 수 있습니다.

