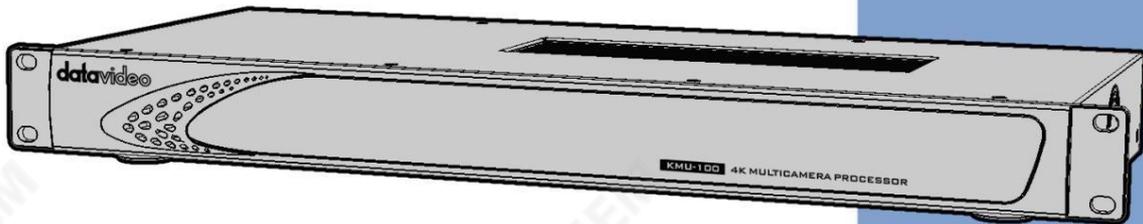


datavideo



2-CHANNEL 4K MULTICAMERA

프로세서

KMU-100 & KMU-100+

사용 설명서

www.datavideo.com

목차

목차.....	2
FCC 규정 준수 선언문	5
경고 및 주의 사항	5
보증.....	6
표준 보증	6
3 년 보증.....	6
처분.....	7
1. 소개.....	8
1.1 기능 및 특징	8
1.2 KMU-100작동	9
2. 제품 응용	10
2.1 비디오 프로덕션 및 포스트프로덕션	10
2.2 고품질 보안 시스템	11
3. KMU-100 연결 – DV LINK	12
3.1 하드웨어 연결	12
3.2 DV LINK 애플리케이션 실행	13
도구 모음.....	14
사용 가능한 네트워크 영역	15
4.1 앱 창 설명: 연결 탭.....	18
입력 신호 구성	21
출력 신호 구성	23
4.2 창 설명: 채널 A 및 채널 B	24
중앙 작업 영역의 회색 작업 영역에 대한 그래픽 배경을 설정할 수 있으며 그래픽 배경은 프레임 창의 위치를 더 잘 지정하는 데 도움이 됩니 다.	25
프레임 1, 2, 3, 4 설정(제어) 영역	25
4.3 도구 모음	32
5. KMU-100 작동 방법	33
5.1 제어 소프트웨어로 KMU-100을 작동 하는 방법	33
5.2 RMC-185 를 사용하여 KMU -100을 제어 하는 방법	39
5.2.1 RMC-185 KMU 컨트롤러와 KMU-100 4K 멀티 카메라 연결 방법 프로세서	39
6. RMC-185 컨트롤러 소개	40
6.1 장치 설정 시 주의사항	40
6.2 RMC-185 의 연결 및 제어	41
6.2.1 전면 패널-키보드.....	41
6.2.2 후면 패널 연결	44
6.2.3 RMC-185 메뉴 설정	45
FN1. 메뉴 종료(종료).....	47
소스 할당 입력(INPUT A 소스)	47
FN3. INPUT B 소스 할당 (INPUT B 소스).....	47
FN4 .출력 형식 선택 (출력 형식).....	47

FN5. 젠록 설정 (젠록 설정)	48	FN6. 젠록 상태 표시 (젠록 상태)	48
FN7. SDI 3G 유형 선택 (SDI 3G 유형)	48	FN8. HDMI 멀티 뷰어 스왑 (멀티 스왑)	48
FN9. SDI 4 멀티 뷰어 (MULTI. SDI)	48	FN10. 외부 동작 트리거 설정 (트리거 설정)	48
FN11. KMU-100 펌웨어 버전 표시 (KMU-100 VER.)	48	FN12. KMU-100 FPGA 및 PCB 보드 온도 표시 (KMU-100 TEMP)	48
FN13. RMC-185 펌웨어 버전 표시 (펌웨어 버전)	48		
7. RMC-185의 다른 장치 설정을 저장 하는 방법	49		
8. RMC -185로 KMU-100의 프레임 동작 구성 을 설정 하는 방법	50		
9. KMU-100+ 작동 방법 (RMC-185+ KMU 컨트롤러 로만 제어 가능)	52		
10. RMC-185+ KMU 컨트롤러의 소개 및 작동	53		
11. RMC-185+ 및 KMU-100+ 연결의 시스템 다이어그램	54		
12. RMC-185+의 외부 연결 및 작동	55		
13. RMC-185+메뉴 설정	63		
FN1. 메뉴 종료(종료)	66	FN2. 소스 할당 입력(INPUT A 소스)	66
FN3. INPUT B 소스 할당 (INPUT B 소스)	66	FN4 . 출력 형식 선택 (출력 형식)	66
FN5. 오디오 출력	67		
FN6. 젠록 설정 (젠록 설정)	67	FN7. 젠록 상태 표시 (젠록 상태)	67
FN8. SDI 3G 유형 선택 (SDI 3G 유형)	67		
FN9 .출력 할당	67		
FN10. 한계	67		
FN11. 외부 동작 트리거 설정 (트리거 설정)	67	FN12. KMU-100+ 펌웨어 버전 표시 (KMU-100+ VER.)	67
FN13. KMU-100+ FPGA 및 PCB 보드 온도 표시 (KMU-100+ TEMP)	67	FN14. RMC-185+ 펌웨어 버전 표시 (펌웨어 버전)	68
	68		
14. RMC-185+를 사용하여 KMU-100의 사전 설정을 저장하는 방법	69		
15. RMC-185+로 KMU-100+의 프레임 모션 구성을 설정하는 방법	70		
16. KMU-100/KMU-100+ 펌웨어 업그레이드 방법	72		
17. RMC-185 및 RMC-185+의 펌웨어를 업그레이드하는 방법	75		
18. RMC-185+ KMU 컨트롤러와 KMU-100+의 직접 연결	78		
18.1 KMU-100에 직접 연결	78		
19. KMU-100+의 테스트 픽스처 회로도	79		
20. 자주 묻는 질문	80		
21. 치수	81		
22. 사양	83		
서비스 및 지원	88		

제품 및 서비스의 부인

이 사용 설명서에 제공된 정보는 참고용일 뿐입니다. Datavideo Technologies는 항상 정확하고 완전하며 적절한 정보를 제공하기 위해 노력할 것입니다. 그러나 Datavideo Technologies는 때때로 이 설명서의 일부 정보가 정확하지 않거나 불완전할 수 있음을 배제할 수 없습니다. 이 설명서에는 입력 오류, 누락 또는 잘못된 정보가 포함될 수 있습니다. Datavideo Technologies는 구매 결정을 내리거나 제품을 사용하기 전에 항상 이 문서의 정보가 정확한지 다시 한 번 확인할 것을 권장합니다. Datavideo Technologies는 누락 또는 오류, 또는 이 설명서에 포함된 정보를 사용하여 발생한 후속 손실 또는 손상에 대해 책임을 지지 않습니다. 이 설명서의 내용이나 제품에 대한 추가 조언은 지역 Datavideo 사무실이나 대리점에 문의하면 얻을 수 있습니다.

FCC 준수 선언문

이 장치는 FCC 규정 15조를 준수합니다. 작동에는 다음 두 가지 조건이 적용됩니다.

1. 이 장치는 유해한 간섭을 일으키지 않으며 2. 이 장치는 원치 않는 작동을 유발할 수 있는 간섭을 포함하여 수신된 모든 간섭을 수용해야 합니다.

경고 및 주의사항

1. 이 경고를 모두 읽고 나중에 참조할 수 있도록 저장하십시오.
2. 이 장치에 표시된 모든 경고 및 지침을 따르십시오.
3. 청소하기 전에 벽면 콘센트에서 본 기기의 플러그를 뽑으십시오. 액체 또는 에어로졸 세척제를 사용하지 마십시오. 청소할 때는 젖은 천을 사용하십시오.
4. 본 기기를 물속이나 물 근처에서 사용하지 마십시오.
5. 본 기기를 불안정한 카트, 스탠드 또는 테이블 위에 올려 놓지 마십시오. 기기가 떨어져서 발생할 수 있습니다. 심각한 손상.
6. 캐비닛 상단, 후면 및 하단의 슬롯과 구멍은 통풍을 위해 제공됩니다. 이 장치의 안전하고 안정적인 작동을 보장하고 과열로부터 보호하려면 이러한 구멍을 막거나 덮지 마십시오. 캐비닛 바닥의 통풍구가 막힐 수 있으므로 이 기기를 침대, 소파, 깔개 또는 이와 유사한 표면에 놓지 마십시오. 이 장치는 열 조절기 또는 라디에이터 근처나 위에 두어서는 안 됩니다. 적절한 환기가 제공되지 않는 한 이 장치를 빌트인 설치에 두어서는 안 됩니다.
7. 이 제품은 AC 어댑터의 표시 라벨에 표시된 유형의 전원으로만 작동해야 합니다. 사용 가능한 전원 유형이 확실하지 않은 경우 Datavideo 대리점이나 지역 전력 회사에 문의하십시오.
8. 전원 코드 위에 물건을 올려놓지 마십시오. 전원 코드가 밟히거나 넘어지거나 스트레스를 받을 수 있는 위치에 본 기기를 두지 마십시오.
9. 연장 코드를 본 기기와 함께 사용해야 하는 경우 연장 코드에 꽂혀 있는 제품의 총 암페어 정격이 연장 코드 정격을 초과하지 않는지 확인하십시오.
10. 단일 벽에 연결된 모든 장치의 총 암페어가 콘센트는 15암페어를 초과하지 않습니다.
11. 캐비닛 환기 슬롯을 통해 어떤 종류의 물체도 이 장치로 밀어넣지 마십시오. 위험한 전압 지점에 닿거나 부품이 단락되어 화재나 감전의 위험이 있을 수 있습니다. 어떤 종류의 액체도 이 장치에 쏟지 마십시오.
12. 이 설명서의 다른 부분에서 특별히 설명된 경우를 제외하고 이 제품을 직접 수리하려고 하지 마십시오. "제거하지 마십시오"라고 표시된 덮개를 열거나 제거하면 위험한 전압 지점 또는 기타 위험에 노출될 수 있으며 보증이 무효화됩니다. 모든 서비스 문제는 자격을 갖춘 서비스 직원에게 문의하십시오.
13. 다음 조건에서는 벽면 콘센트에서 이 제품의 플러그를 뽑고 자격을 갖춘 서비스 직원에게 문의하십시오.

┆. 전원 코드가 손상되거나 닳은 경우

비. 액체가 장치에 었질러졌을 때;

씨. 제품이 비나 물에 노출되었을 때 디. 정상적인 작동 조건에서 제품이 정상적으로 작동하지 않는 경우.

이 설명서의 작동 지침에 포함된 컨트롤만 조정하십시오.



수동; 다른 제어 장치를 부적절하게 조정하면 장치가 손상될 수 있으며 장치를 정상 작동으로 복원하기 위해 자격을 갖춘 기술자의 광범위한 작업이 필요할 수 있습니다.

이러한 제품을 떨어뜨리거나 캐비닛을 훼손한 경우
에프 제품의 성능에 뚜렷한 변화가 있어 필요함을 나타내는 경우
서비스

보증

표준 보증

- Datavideo 장비는 하나의 제조 결함에 대해 보증됩니다.
다. 구매일로부터 연도
- 구매 인보이스 원본 또는 기타 증빙 서류를 다음 주소로 제공해야 합니다.
보증에 따른 수리 요청 시간
- Datavideo가 제조하지 않은 모든 제품(Datavideo 로고가 없는 제품)
은 구입일로부터 1년 보증.
- 사고, 오용, 무단 수리, 모래, 모래 또는 물로 인한 손상은 보증 대상에서 제외됩니다.
- 컴퓨터 시스템의 바이러스 및 맬웨어 감염은 적용되지 않습니다.
다. 보증.
- 승인되지 않은 타사 소프트웨어 설치로 인해 발생하는 모든 오류(당사 컴퓨터 시스템에서는 필요하지 않음)는
보증 대상에서 제외됩니다. • 보험을 포함한 모든 우편 또는 운송 비용은 소유자 부담입니다.
- 기타 모든 성격의 클레임은 보장되지 않습니다.
- 헤드폰, 케이블 및 배터리를 포함한 모든 액세서리는 아래에 포함되지 않습니다.
다. 보증.
- 보증은 구매한 국가 또는 지역에서만 유효합니다.
- 귀하의 법적 권리는 영향을 받지 않습니다.

3년 보증

- 2017년 7월 1일 이후에 구입한 모든 Datavideo 제품은 구입 후 30일 이내에
Datavideo에 제품을 등록한 경우 표준 보증을 2년 무료로 연장할 수 있습니다.
- LCD 패널, DVD 드라이브, 하드 드라이브, 솔리드 스테이트 드라이브, SD 카드,
USB Thumb 드라이브, 조명, 카메라 모듈, PCIe 카드와 같이 예상 수명이 제한된 특정 부품은 1년 동안 보
증됩니다.
- 3년 보증은 구매 후 30일 이내에 Datavideo의 공식 웹사이트 또는 지역 Datavideo 사무소 또는 공인 대
리점에 등록해야 합니다.



처분



EU 고객 전용 WEEE 표시

제품 또는 포장에 있는 이 기호는 이 제품을 다른 가정용 쓰레기와 함께 폐기해서는 안 된다는 것을 나타냅니다.

대신 폐 전기 및 전자 장비 재활용을 위해 지정된 수거 장소에 폐기 장비를 넘겨 처리하는 것은 사용자의 책임입니다. 폐기 시 폐기물 장비를 별도로 수거하고 재활용하면 천연 자원을 보존하고 인간의 건강과 환경을 보호하는 방식으로 재활용할 수 있습니다. 재활용을 위해 폐장비를 수거할 수 있는 위치에 대한 자세한 내용은 지역 시청, 가정 쓰레기 처리 서비스 또는 제품을 구입한 매장에 문의하십시오.



CE 마킹은 이 페이지의 왼쪽에 표시된 기호입니다. "CE" 라는 문자는 문자 그대로 "유럽 적합성"을 의미하는 프랑스어 구 "Conformité Européene"의 약어입니다. 처음에 사용된 용어는 "EC Mark"였으며 1993년 Directive 93/68/EEC에서 공식적으로 "CE Marking"으로 대체되었습니다. 이제 "CE Marking"은 모든 EU 공식 문서에서 사용됩니다.

1. 소개

KMU-100은 UHD 입력 신호를 최대 Full HD 해상도의 4가지 스트림으로 변환할 수 있는 고급 비디오 컨버터입니다. 각 장치에는 동시에 상호 교환 가능하게 작동하는 2개의 UHD 입력이 있습니다.



각 UHD 소스 신호에 대해 4개의 출력 창(프레임 1/2/3/4)을 정의할 수 있습니다. 프레임 1 창의 해상도는 최대 3860x2160이고 프레임 2, 3 및 4는 최대 1920x1080 픽셀의 해상도를 지원합니다. 모든 프레임 창에 애니메이션을 적용할 수 있습니다. 애니메이션은 프레임 창의 시작 및 끝 위치와 모션 모드(싱글, 루프, 핑퐁)를 정의하여 생성됩니다. 가상 디지털 줌 기능이 있는 프레임 창은 애니메이션되는 동안 크기를 변경할 수 있습니다.

1.1 기능 및 특징

KMU-100은 3840x2160 (12G SDI 또는 HDMI 2.0) 해상도의 UHD 신호를 최대 Full HD 해상도에서 4개 또는 8개의 고품질 스트림으로 처리 및 변환할 수 있는 고급 비디오 컨버터입니다.

KMU-100은 사용자에게 두 개의 독립적인 변환 채널을 제공합니다. 이 장치는 두 개의 UHD 신호 소스(3840x2160)의 동시 및 병렬 처리를 허용합니다. 입력 신호는 8개의 3G SDI 출력으로 변환되어 추가로 Genlock 입력과 동기화할 수 있습니다.

이 솔루션은 다양한 소스와 신호 유형을 사용하는 비디오 자료의 제작 및 방송을 다루는 전문가에게 이상적입니다. 다양한 프로그램 장면과 이벤트 생중계를 위한 완벽한 솔루션입니다.

또한 **KMU-100 변환기** 는 사용하기 정말 쉽습니다. 이 장치는 완전한 소프트웨어 패키지와 함께 제공되며 모든 기능과 매개변수에 대한 제어는 응용 프로그램이 설치된 LAN 연결 컴퓨터에서 실행됩니다. 작은 크기, 사용자 친화적인 인터페이스 및 **DVLink 플랫폼** 으로 인한 장치 휴대성은 사용자에게 **KMU-100** 에 대한 매우 즐거운 경험을 제공할 것입니다.

1.2 KMU-100 작동

KMU-100 은 최대 **UHD(3840x2160)** 해상도의 2개의 비디오 입력 신호를 8개의 다른 출력 비디오 스트림으로 동시에 변환할 수 있습니다. 다양한 비디오 형식을 지원하며 **12G SDI** 및 **HDMI 2.0** 기술을 포함한 **SDI** 및 **HDMI** 신호 소스를 연결할 수 있습니다.

최대 **8채널** 의 출력 신호를 생성할 수 있습니다. 각 채널은 사용자가 정의한 입력 신호의 활성 영역을 출력합니다. 이러한 영역을 정의하기 위해 LAN 인터페이스를 통해 **KMU-100** 에 연결된 컴퓨터에 소프트웨어 응용 프로그램이 설치됩니다.

출력 내용을 결정하는 영역의 정의는 주어진 채널에 대한 MultiViewer 미리보기에서 프레임 사각형의 단순한 위치 지정에 불과합니다. 각 프레임 사각형은 다른 테두리 색상으로 표시됩니다. 프레임 중 하나의 경우 신호를 풀 **4K** 해상도에서 풀 **HD** 로 스케일링 할 수 있으며 다른 모든 출력에 대해 업/다운 스케일링 (**확대/축소**) 도 가능합니다. 출력 영역 (각 프레임 사각형의 위치)은 변수의 함수일 수 있으며, 이는 출력이 일정한 동작을 할 수 있음을 의미합니다. 각 프레임 사각형에 대해 사용할 수 있는 간단한 애니메이션이 있습니다. 사용자는 사용 가능한 **모션** 모드 중 하나를 선택하기만 하면 됩니다. 프레임 직사각형의 시작 및 끝 위치 및 기타 모든 관련 설정은 설치된 응용 프로그램 소프트웨어의 사용자 친화적인 인터페이스에서 구성됩니다.

프레임 직사각형으로 정의된 영역은 **8개의 SDI 출력(2 x 4 또는 1 x 8)**을 생성합니다.

2개의 **멀티뷰어(HDMI)** 출력은 미리보기 및 장치 구성에 사용됩니다.

KMU-100 은 시청각 자료를 사용하여 프로덕션, TV 방송 및 이벤트 생중계에 종사하는 모든 전문가를 만족시킬 다양한 효과를 생성할 수 있으므로 다양한 용도로 다양한 용도로 사용할 수 있습니다.

2. 제품 응용

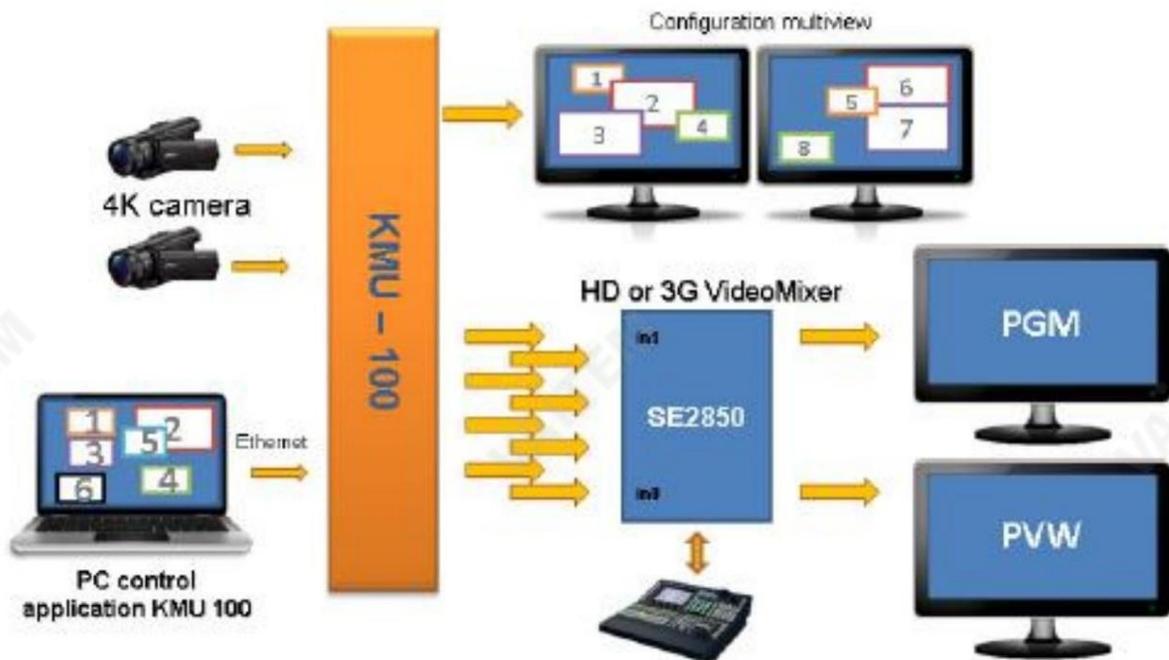
KMU-100은 기본적으로 현재의 비디오 시스템 솔루션과 4K 기술을 연결 하는 브리지입니다. 이 장치는 스포츠 이벤트, 산업 자동화, 모든 종류의 라이브 이벤트 또는 후반 제작에 사용되는 시각 효과와 같이 고품질 이미지 보기가 필요한 거의 모든 영역에서 매우 광범위한 응용 프로그램을 가지고 있습니다.

아래 다이어그램에 표시된 여러 응용 프로그램을 찾을 수 있습니다. 다음은 당사 장치의 가능한 사용 예입니다.

2.1 비디오 프로덕션 및 포스트 프로덕션

KMU - 100 4K MULTI CHANNEL UNIT

application - Postproduction



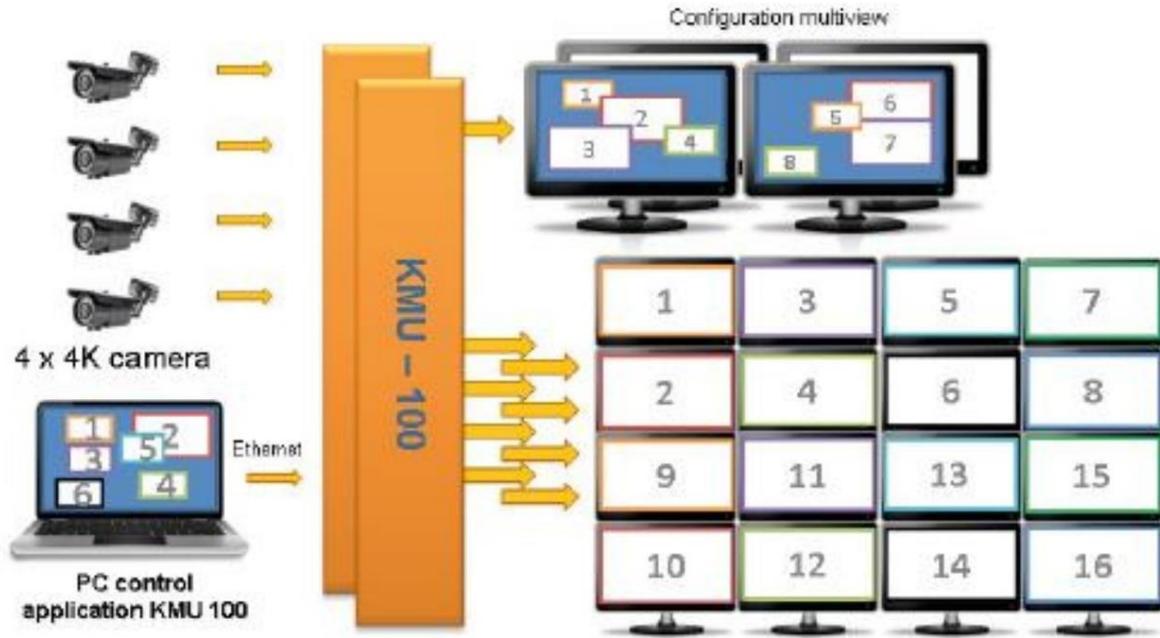
KMU-100 기능은 시중에 나와 있는 다른 유사 제품에 비해 비디오 포스트프로덕션에 완벽합니다. 비디오 자료는 4k 해상도의 비디오 카메라 1대 또는 2대로 녹화됩니다.

KMU-100을 사용 하면 구도뿐만 아니라 샷도 변경할 수 있습니다. 최종 결과는 여러 대의 카메라를 사용하는 것과 유사합니다. 스위처를 연결하면 출력 이미지 간의 전환이 부드럽고 자연스럽게 됩니다. 동시에 이 솔루션을 사용하면 단일 카메라 오퍼레이터가 재료를 실현할 수 있으므로 결과 재료를 고품질 및 Full HD 해상도로 유지하면서 생산 비용을 절감할 수 있습니다. 최종 효과는 여러 오퍼레이터가 구현한 것과 같습니다.

2.2 고품질 보안 시스템

KMU - 100 4K MULTI CHANNEL UNIT

application - 8K Hi security system



KMU-100은 최고 수준의 보안 시스템을 만드는 데 있어 귀중한 도구입니다. 단일 4K 카메라에서 3G HD 출력을 수신할 수 있습니다.

KMU-100은 실시간으로 신호를 처리하므로 실제 움직임 없이 8대의 고품질 모바일 비디오 카메라의 효과를 얻을 수 있습니다.

이러한 방식으로 변환기는 사용되는 비디오 카메라와 케이블의 수를 줄임으로써 비용을 절감할 수 있는 새로운 기회와 가능성을 제공하는 동시에 모든 중요한 세부 사항을 캡처할 때 정밀도와 품질을 향상시킵니다.

3. KMU-100 연결 – DV Link

모두를 하나로 묶는 플랫폼:

DV Link 플랫폼은 공통 DVIP 프로토콜을 통해 통신하는 여러 장치(예: 4개의 KMU-100 변환기)의 구성, 진단 및 제어를 위해 개발된 매우 간단하고 유용한 소프트웨어입니다.

카메라 오퍼레이터는 기본 KMU-100 관리 애플리케이션을 사용할 필요 없이 미리 정의된 사전 설정을 트리거하여 보이는 각 장치 또는 그룹의 기능을 쉽게 변경할 수 있습니다. 따라서 DV Link 애플리케이션을 사용하면 특정 작업을 위해 장비를 빠르게 재구성할 수 있습니다.

DV Link 플랫폼은 여러 장치를 연결하여 단일 애플리케이션에서 제어합니다.

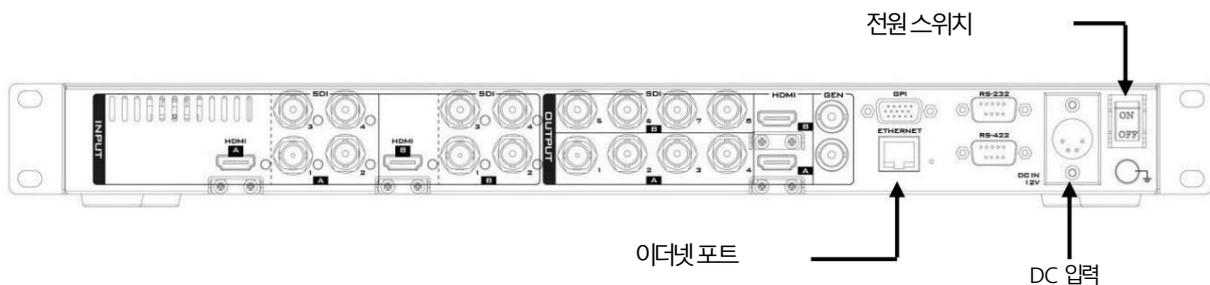
모든 KMU-100 사용자는 DV Link 애플리케이션을 무료로 다운로드할 수 있습니다.

기술 사양, 설명서 및 다운로드 링크는 제품에서 찾을 수 있습니다.

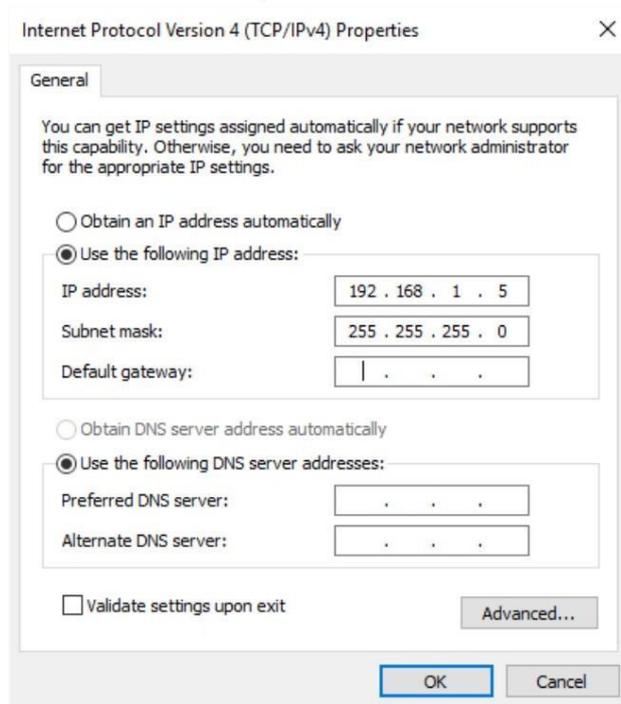
페이지.

3.1 하드웨어 연결

KMU-100을 사용하기 전에 먼저 하드웨어 시스템을 설정하고 PC와 KMU-100 사이의 IP 설정을 구성해야 합니다. 아래의 하위 섹션은 연결 프로세스를 단계별로 안내합니다.



1. 먼저 KMU-100 장치에 DC 12V 전원을 연결합니다.
2. 전원 스위치를 켜서 장치를 대기 모드로 전환합니다.
3. 이더넷 케이블을 통해 PC를 KMU-100 장치에 연결합니다.
4. 전면 패널의 전원 스위치 버튼을 23초 동안 가볍게 터치하여 KMU-100 장치를 켭니다.
5. KMU-100 장치의 기본 IP 주소는 192.168.1.10입니다.
6. PC IP 주소와 서브넷 마스크는 각각 192.168.1.5 및 255.255.255.0으로 구성됩니다.



7. 네트워크 연결이 구성되면 DV Link 애플리케이션을 시작하여 KMU-100과 PC 간의 연결을 설정할 수 있습니다.

3.2 DV Link 애플리케이션 실행

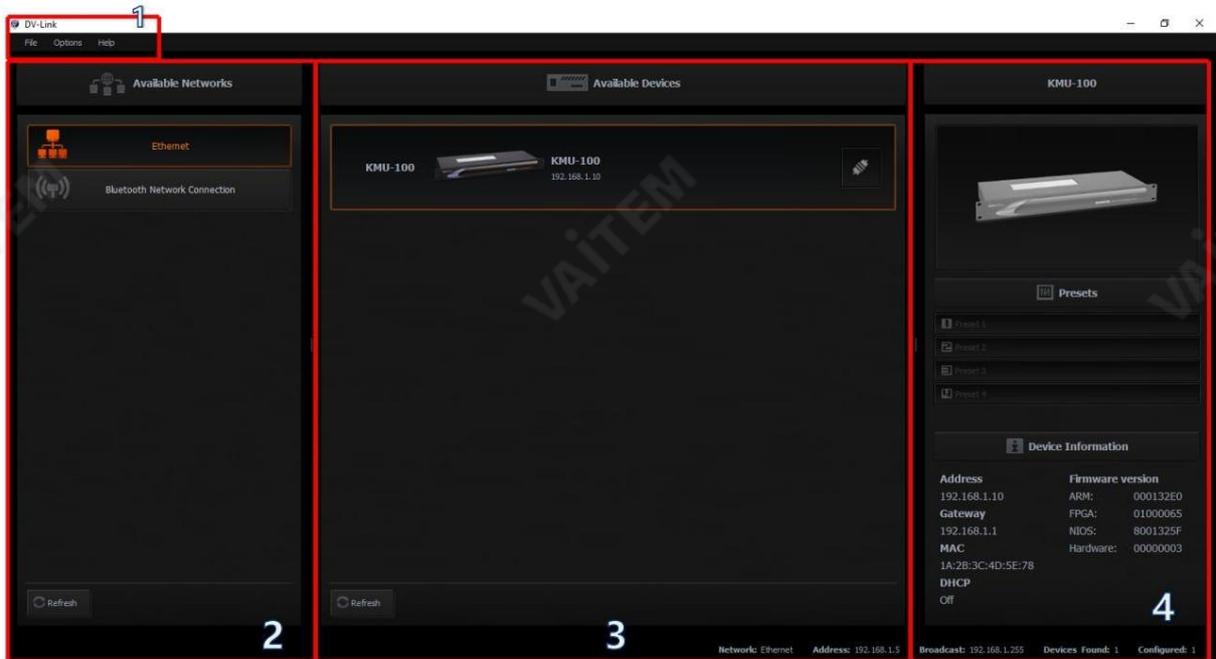


DVLink 응용 프로그램을 다운로드하여 컴퓨터에 설치한 후 DV Link 바탕 화면 아이콘을 클릭 하여 응용 프로그램을 엽니다.

DVLink 애플리케이션이 로딩 되는 동안 아래 그림과 같이 하단에 진행률 표시줄이 있는 화면이 표시됩니다.



DV Link 애플리케이션이 로드되면 아래 그림과 같이 DV Link 시작 화면을 볼 수 있습니다.

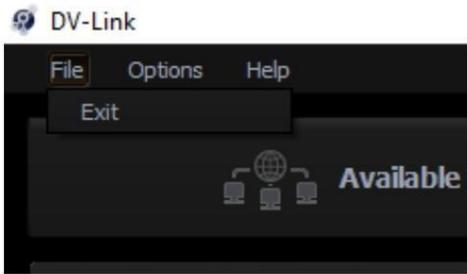


DV Link 응용 프로그램 창은 다음과 같이 4가지 영역으로 나눌 수 있습니다.

1. 도구 모음
2. 사용 가능한 네트워크
3. 사용 가능한 장치
4. 단일 장치 제어 영역(KMU-100)

도구 모음

도구 모음은 파일, 옵션 및 도움말의 세 가지 기본 옵션을 찾을 수 있는 화면의 왼쪽 상단 모서리에 있습니다.



파일 - 종료 를 클릭하여 응용 프로그램을 종료합니다.



옵션 - 이 옵션에는 다음과 같은 하위 옵션이 있습니다.

언어 - 애플리케이션의 언어를 선택할 수 있습니다.

- 영어
- 중국어 / 중국
- 중국어/대만
- 폴란드



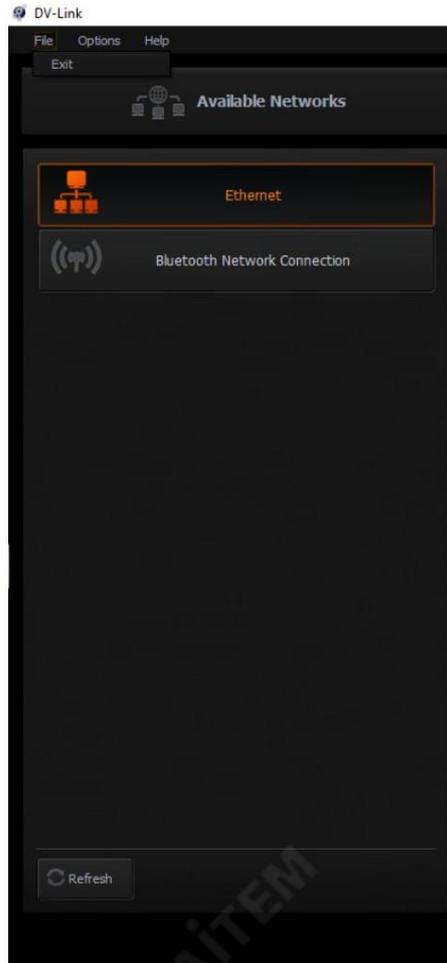
도움말 - 이 옵션에는 다음과 같은 하위 옵션이 있습니다.

정보 - 최종 사용자 라이선스 계약(EULA), 버전.

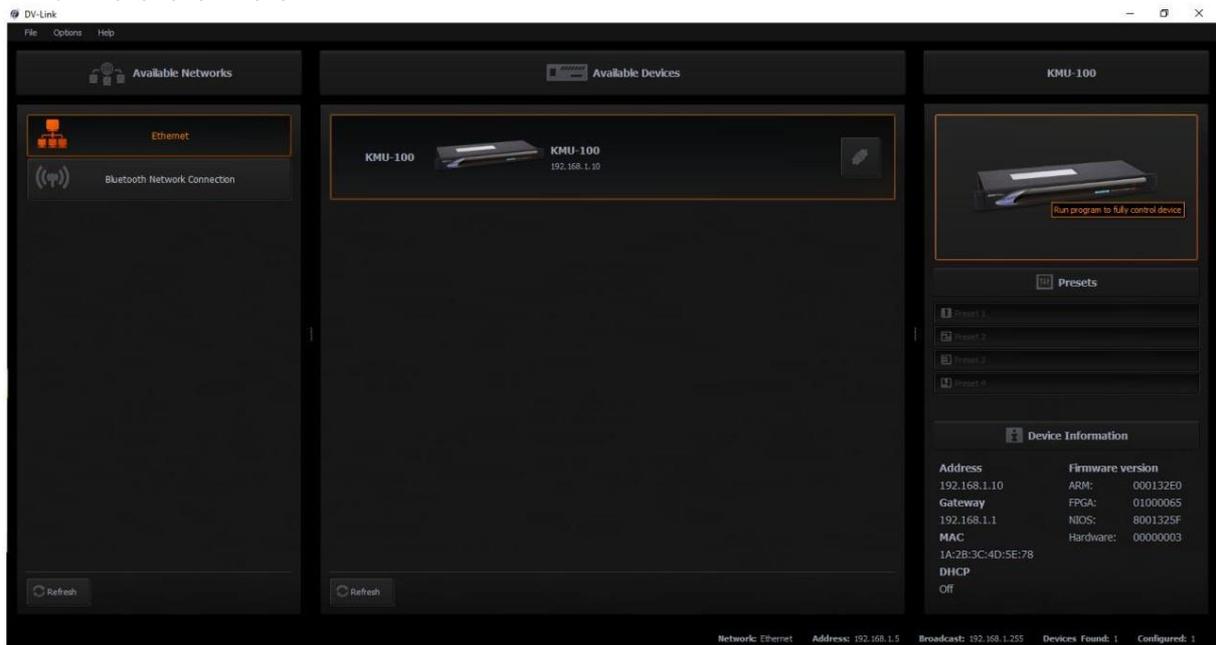
QR 코드 - KMU-100 제품 페이지에 대한 링크를 제공합니다.

사용 가능한 네트워크 영역

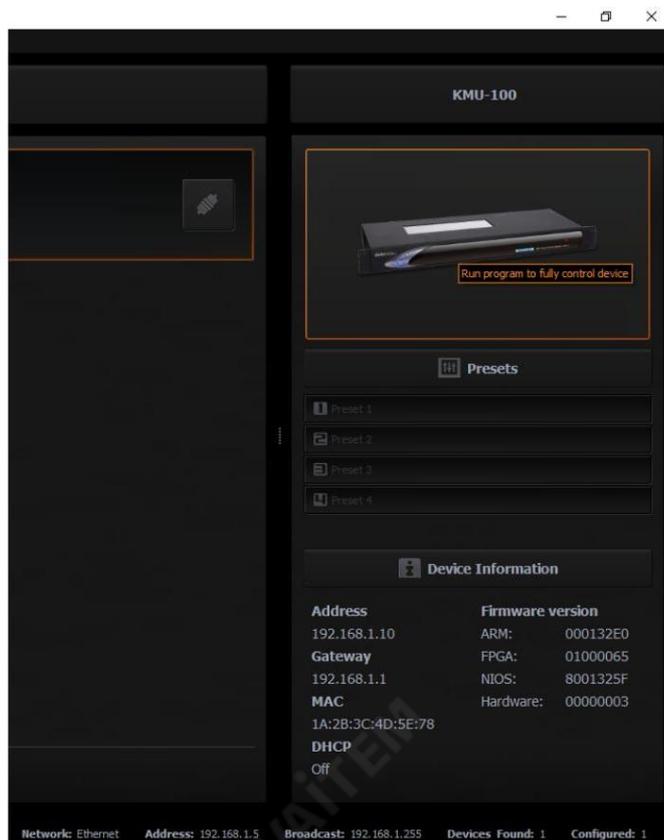
이 영역에는 사용 가능한 네트워크가 아래 다이어그램과 같이 표시됩니다.



커서를 이동하고 지정된 네트워크 아이콘을 클릭하면 이 네트워크에서 사용 가능한 장치가 사용 가능한 장치 영역에 나타납니다.



선택한 KMU-100 장치의 경우 4개의 사전 설정 슬롯 중 하나에서 사용자 설정으로 사전 설정을 로드할 수 있습니다. 제어 영역(가장 오른쪽 KMU-100 열)에서 KMU-100 장치 아이콘을 두 번 클릭하여 아래 다이어그램과 같이 KMU-100 제어 인터페이스를 열 수 있습니다.



네트워크 설정은 위에서 언급한 다이어그램과 같이 가장 오른쪽 열의 하단에 표시됩니다.

사용자는 4개의 사전 설정 키 중 하나를 사용하여 선택한 KMU-100 장치에 기본 설정 중 하나를 로드할 수 있습니다.

일반적으로 사용자는 DV Link 소프트웨어를 통해 동일한 네트워크 영역 내에서 모든 KMU-100 장치를 찾을 수 있습니다. 장치가 연결된 후 사용자는 사전 설정 설정을 로드한 다음 KMU-100 응용 프로그램 소프트웨어를 열어 KMU-100을 제어할 준비를 할 수 있습니다.

4. 제어 애플리케이션

제어 응용 프로그램을 사용하면 장치를 구성하고 장치 내부 메모리에 사전 설정을 저장할 수 있습니다. KMU-100 제어 응용 프로그램이 로드되는 동안 하단에 진행률 표시줄이 있는 화면이 표시됩니다.



4.1 앱 창 설명: 연결 탭



연결 탭을 사용하면 채널 A와 채널 B에 연결된 입력 신호를 정의할 수 있습니다. 또한 입력 A의 신호를 사용하여 채널 B에서 처리하거나 그 반대로, 즉 채널 A에서 입력 B를 처리할 수도 있습니다.

연결 탭을 클릭하면 필요한 케이블 연결이 시각화된 다이어그램이 표시됩니다.

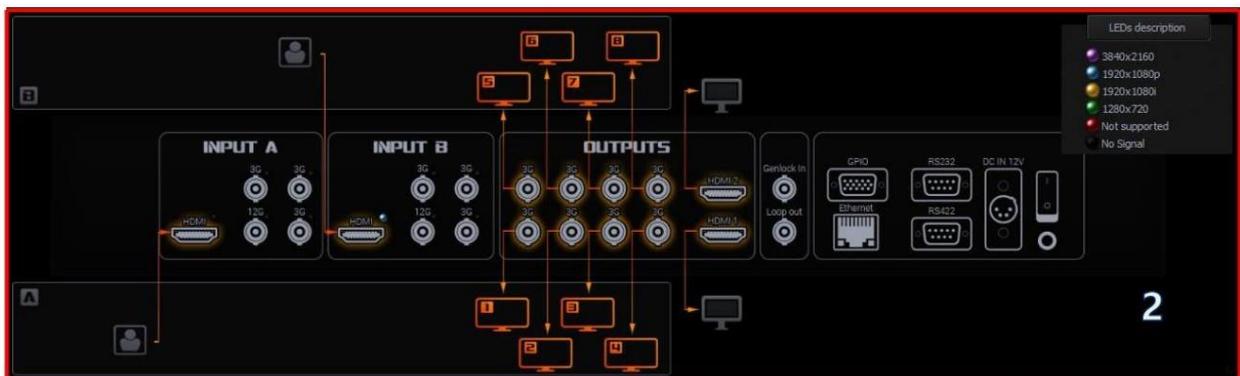
연결 화면 창은 아래 그림과 같이 3개의 영역으로 나눌 수 있습니다.

1. 메뉴 영역
2. 연결 그래픽 영역
3. 입출력 신호 영역



1.메뉴 영역- 연결 탭이 주황색으로 바뀌면 이 특정 화면에서 작업 중임을 나타냅니다. 채널 A 또는 채널 B 탭을 누르면 디스플레이가 연결 모드에서 채널 A 또는 채널 B 설정(처리) 모드로 전환됩니다. 메뉴 영역에 대한 자세한 설명은 설명서 뒷부분에 있습니다.

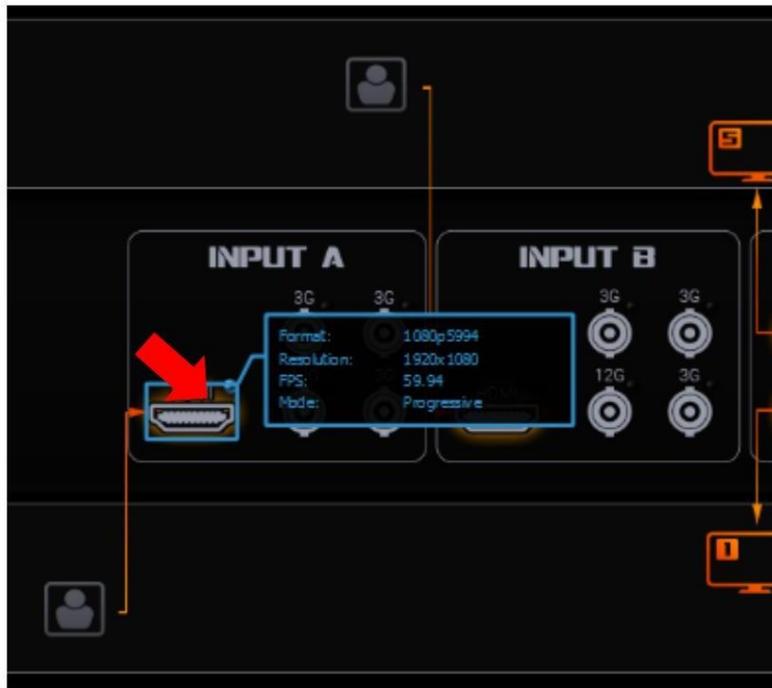
2.연결 그래픽 영역- 연결 그래픽 영역은 기본적으로 사용 가능한 모든 입력 및 출력이 있는 KMU-100 장치 후면 패널의 그래픽 시각화입니다. 활성 상태와 입력 및 출력에 도입된 변경 사항은 화살표/주황색 아이콘의 형태로 화면에 그래픽으로 표시됩니다.



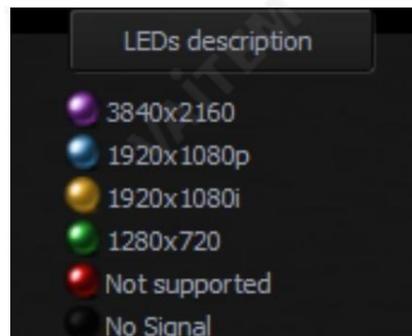
실제로 KMU-100 장치 후면 패널의 활성 입력/출력은 각 입력/출력 포트에서 빛나는 LED로 표시됩니다. 다이오드의 색상은 신호 분해능을 나타냅니다.

입력에서 신호가 감지되면 LED가 켜집니다.

아래 그림과 같이 KMU-100 후면 패널의 스크린샷을 볼 수 있습니다. LED 위치 중 하나는 빨간색 화살표로 표시됩니다.



현재 신호 형식을 나타내는 LED 색상은 그래픽 영역의 오른쪽 상단 모서리에 있는 화면에 표시됩니다. 아래 다이어그램은 LED 설명을 보여줍니다.



커서를 입력 포트 아이콘 위로 이동하면 감지된 형식의 미리보기가 가까운 창에 표시됩니다. 이 창에는 위의 그림과 같이 형식, 해상도, FPS 및 모드와 같은 속성이 표시됩니다.

연결 그래픽 영역에 표시된 다른 포트는 다음과 같습니다.

포트: 1080p60을 지원하는 2 x HDMI 비디오 출력(HDMI 유형 A)

KMU-100의 경우: 이 두 포트를 통해 사용자는 두 개의 모니터에 연결하여 채널 A와 채널 B의 멀티뷰 화면.

KMU-100+의 경우: 이 두 포트를 통해 사용자는 두 개의 모니터에 연결하여 멀티뷰 화면(HDMI 출력 B) 및 프로그램 화면(HDMI 출력 A).

포트: 동기 입력(Genlock)을 통해 참조 신호를 지정할 수 있습니다.

출력 채널의 동기화.

포트: 제어 구성 및 펌웨어 업데이트를 위한 이더넷 RJ45.

포트: RS-422-

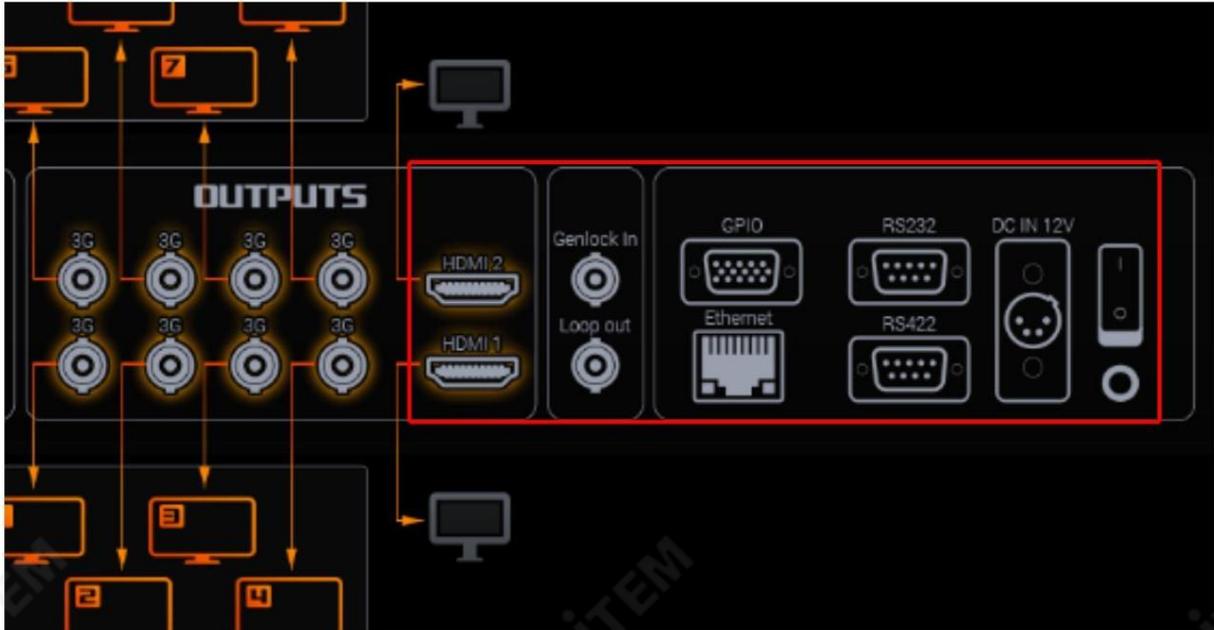
KMU-100의 경우: 사용자가 RMC-185 KMU 컨트롤러를 연결하여 제어할 수 있습니다.

KMU-100. 이를 통해 사용자는 VISCA 프로토콜을 통해 KMU-100을 제어할 수 있습니다.

KMU-100+의 경우: 사용자가 RMC-185+ KMU 컨트롤러를 연결하여 KMU-100+를 제어할 수 있습니다. 또한 VISCA 프로토콜로 KMU-100+를 제어할 수 있습니다.

포트: RS-232 입력은 현재 사용되지 않습니다. DC

전원 공급 장치 소켓

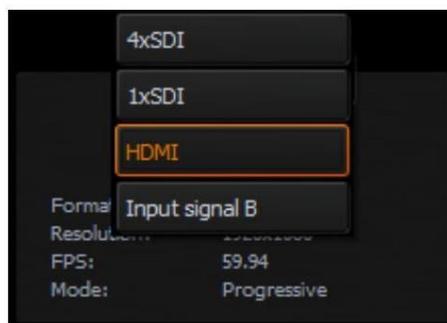


3. 입력/출력 신호 영역에서 KMU-100 장치 I/O 를 구성할 수 있습니다.



입력 신호 구성

아래와 같이 **신호 입력 A** 드롭다운 목록과 **신호 입력 B** 드롭다운 목록 에서 입력 신호 옵션을 선택할 수 있습니다.

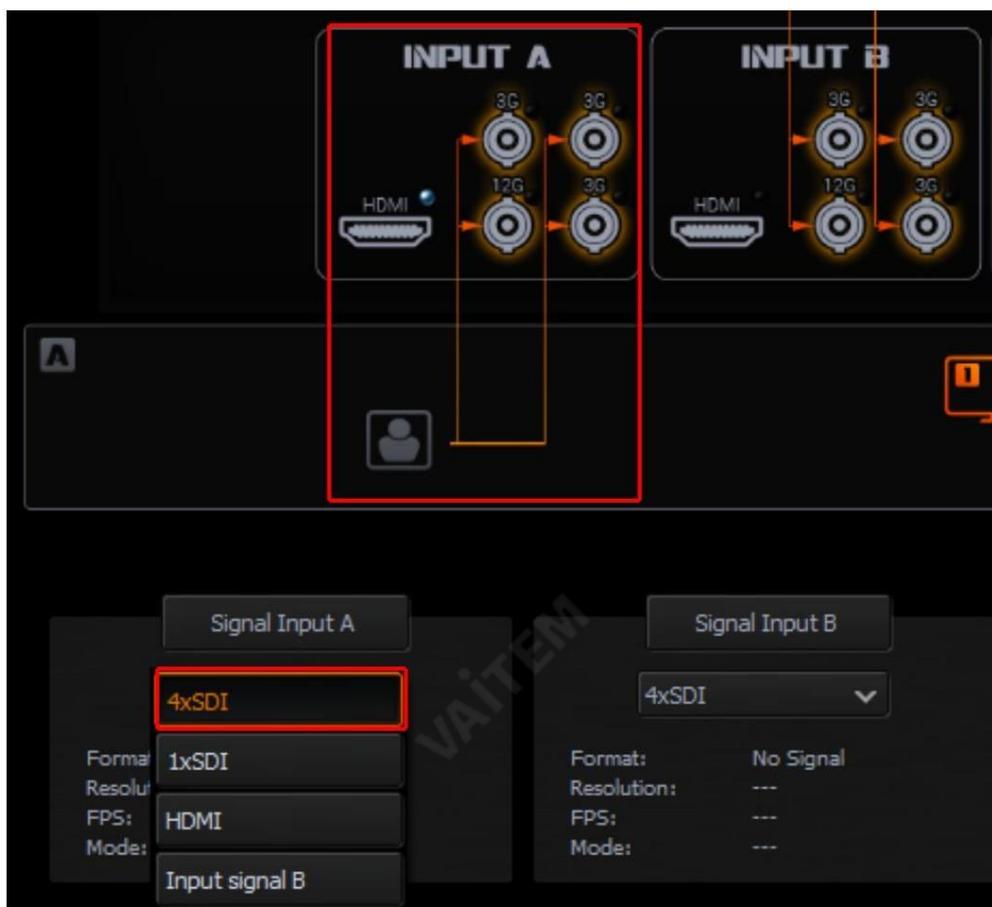


신호 입력 A 드롭다운 목록 에는 4가지 입력 신호 옵션이 있습니다.

- 4x SDI
- 1x SDI

- HDMI
- 입력 신호 B

4xSDI 옵션을 선택하면 입력 A 영역의 4개의 SDI 포트가 아래 그림과 같이 4개의 주황색 화살표로 강조 표시됩니다.

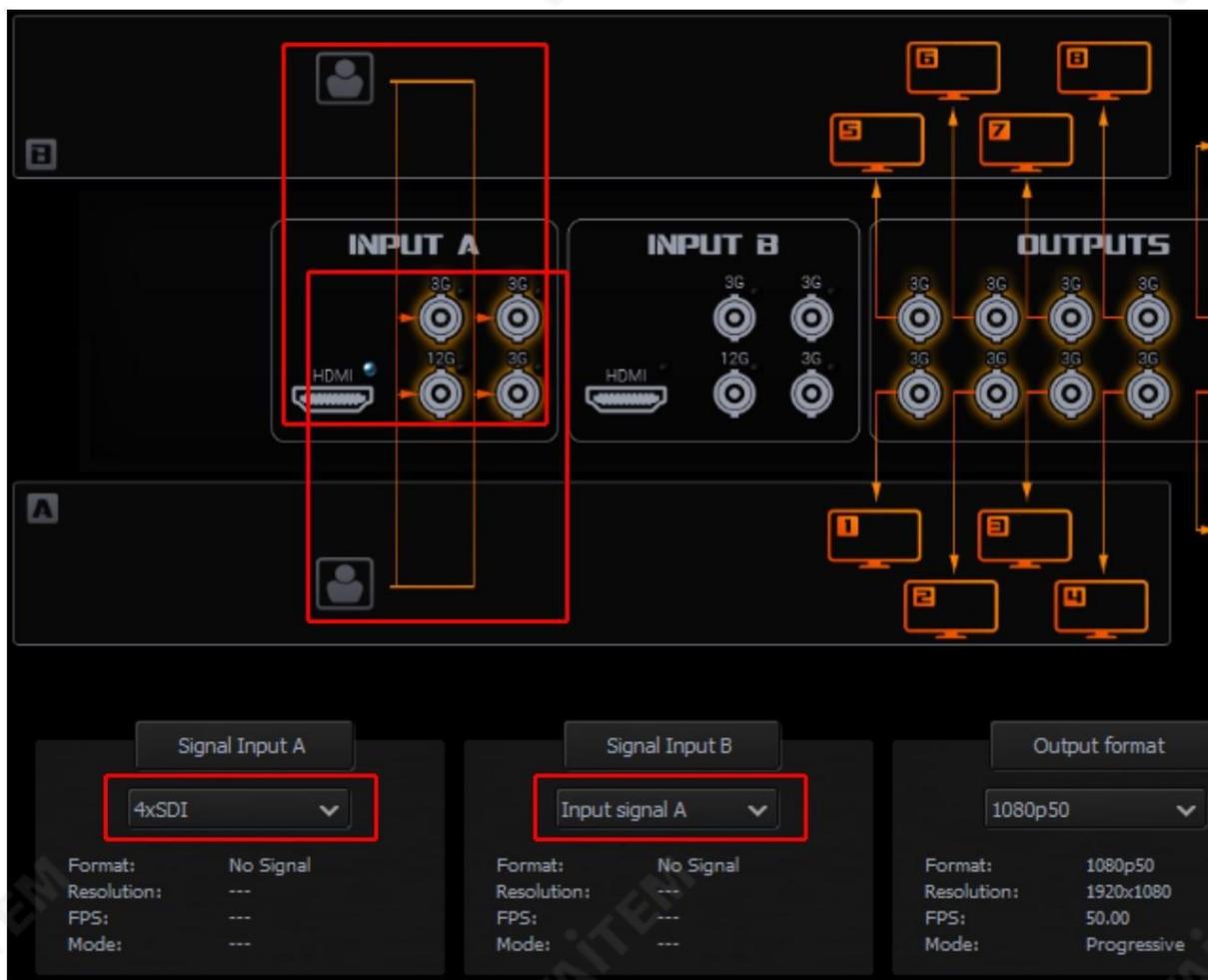


신호 입력 A를 구성한 후 신호 입력 B로 동일한 작업을 수행할 수 있습니다. 신호 입력 B 드롭다운 목록에는 4개의 옵션이 있습니다. • 4x SDI

- 1x SDI
- HDMI
- 입력 신호 A

입력 B에 대한 입력 소스가 없는 경우 사용자는 입력 B의 신호 소스를 복사할 수 있습니다. A에서 입력 B로. 신호 입력 B 드롭다운에서 "입력 신호 A" 옵션을 선택하십시오.

메뉴.



사용자는 입력 A의 신호 소스를 입력 B로 복사하기 위해 동일한 이미지의 프레임 창 수를 두 배로 늘릴 수 있습니다. 예를 들어 4개 대신 8개 프레임 창.

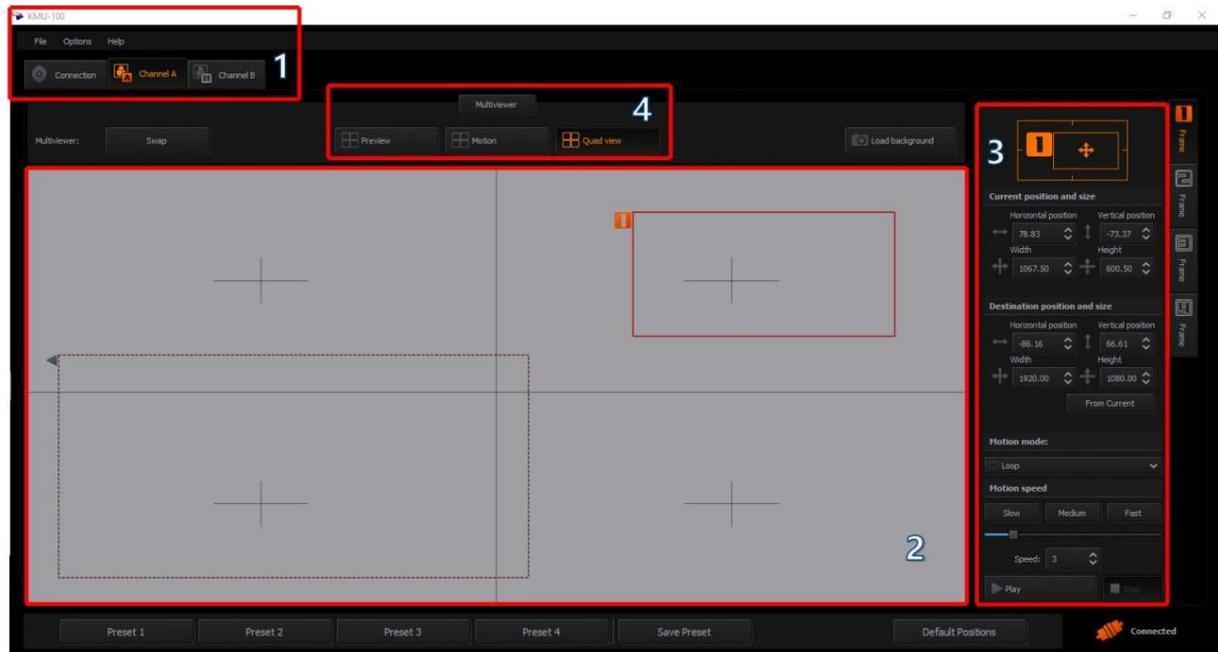
출력 신호 구성

출력 형식 드롭다운 목록에는 몇 가지 출력 신호 형식 옵션이 있습니다. 사용 가능한 형식은 다음과 같습니다.

- SD PAL/NTSC
- SD 16:9 PAL/NTSC
- 720p 50/59.94/60
- 1080i 50/59.94/60
- 1080p 25/29.97/30
- 1080p 50/59.94/60

4.2 앱 창 설명: 채널 A 및 채널 B

채널 A (채널 B는 채널 A와 동일)



채널 A 및 채널 B 탭은 입력 신호가 4개의 다른 출력으로 분할되는 방식을 정의하는 데 사용됩니다. 4개의 다른 프레임 창(1, 2, 3, 4)을 배치하여 수행됩니다.

각 프레임 사각형으로 둘러싸인 영역의 내용은 해당 출력 채널로 전송됩니다.

채널 A(B) 화면 창은 아래 그림과 같이 4개의 영역으로 나눌 수 있습니다.

1. 메뉴 영역
2. 중앙 작업 영역
3. 프레임 1, 2, 3, 4 설정(제어) 영역
4. 멀티뷰어- 모니터에서 미리보기

메뉴 영역

채널 A(B) 탭이 주황색으로 바뀌며 이 화면에서 작업이 진행 중임을 나타냅니다.

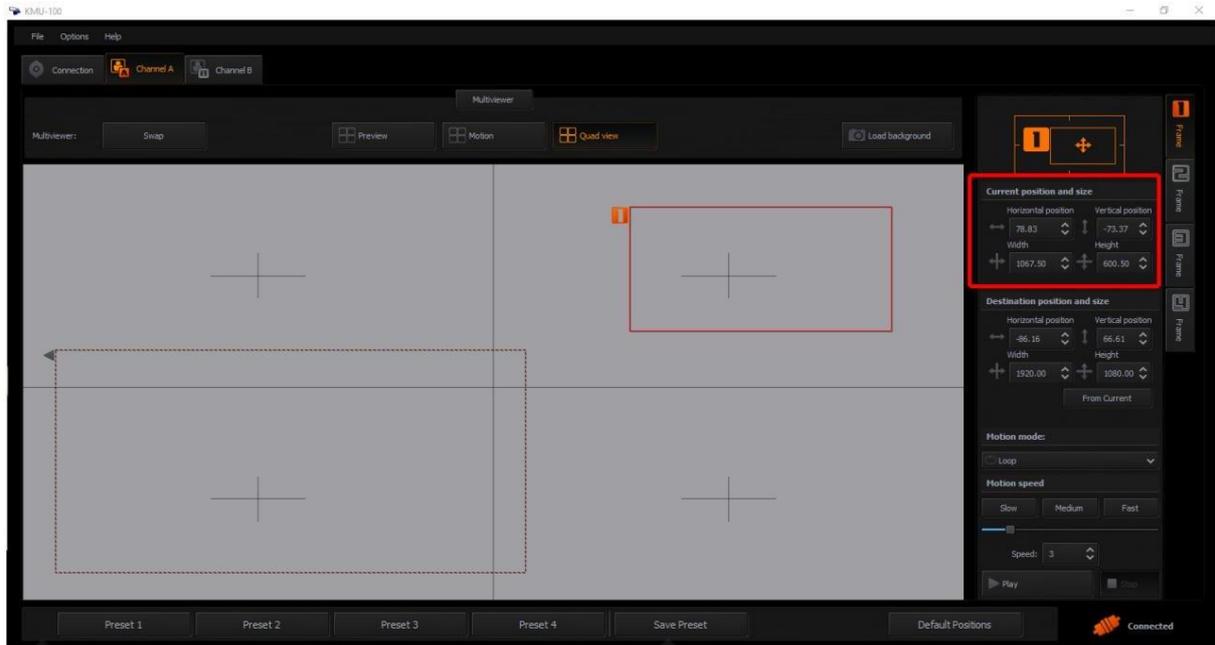
참고. 채널 B 탭을 클릭하면 채널 B 화면 창으로 전환됩니다.

중앙 작업 영역

이 영역에서 프레임 창이 정의되고 해당 출력으로 전송됩니다.

UI 명확성을 향상시키기 위해 모든 출력은 별도의 탭인 프레임 1/2/3/4에서 구성됩니다. 프레임 창 크기와 위치는 마우스 클릭(중앙 작업 영역)으로 설정하거나 채널 A(B) 화면 창 오른쪽의 프레임 설정 영역에 정확한 크기/위치 값을 입력하여 설정할 수 있습니다.

프레임 창 크기 -마우스 커서로 프레임 창의 모서리나 가장자리를 클릭하여 중앙 작업 영역에서 구성할 수 있습니다. 직사각형이 16:9纵横비 이므로 창 비율은 항상 유지됩니다. 프레임 창 1의 크기는 4K까지 입력 형식까지 구성할 수 있으므로 제한이 없습니다. 아래 다이어그램을 참조하십시오(현재 위치 및 크기).



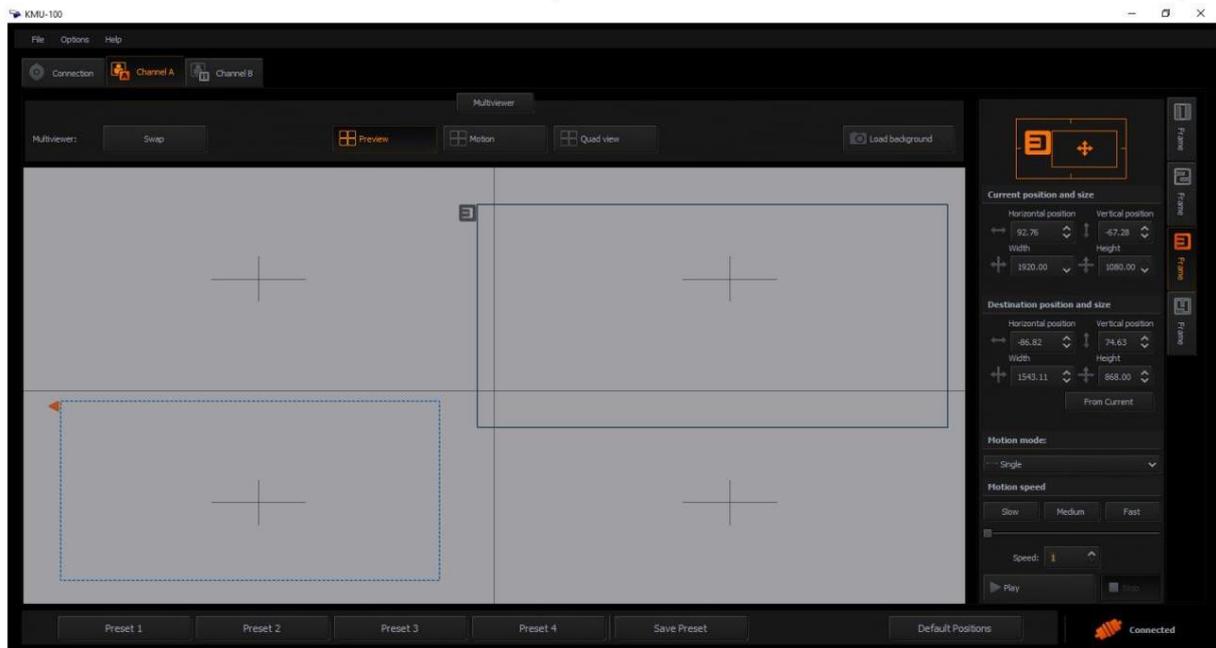
프레임 Windows 2, 3 및 4는 최대 1080p의 해상도를 지원하며 응용 프로그램은 더 이상 확장되지 않도록 제한합니다.

편집된 창을 두 번 클릭하면 사용 가능한 최대 크기로 전환되고 두 번째 두 번 클릭하면 이전 크기로 복원됩니다.纵横비는 출력 해상도에 의해 정의되며 프레임 창 정의에 자동으로 적용됩니다.

중앙 작업 영역의 회색 작업 영역에 대한 그래픽 배경을 설정할 수 있으며 그래픽 배경은 프레임 창의 위치를 더 잘 지정하는 데 도움이 됩니다.

프레임 1, 2, 3, 4 설정(제어) 영역

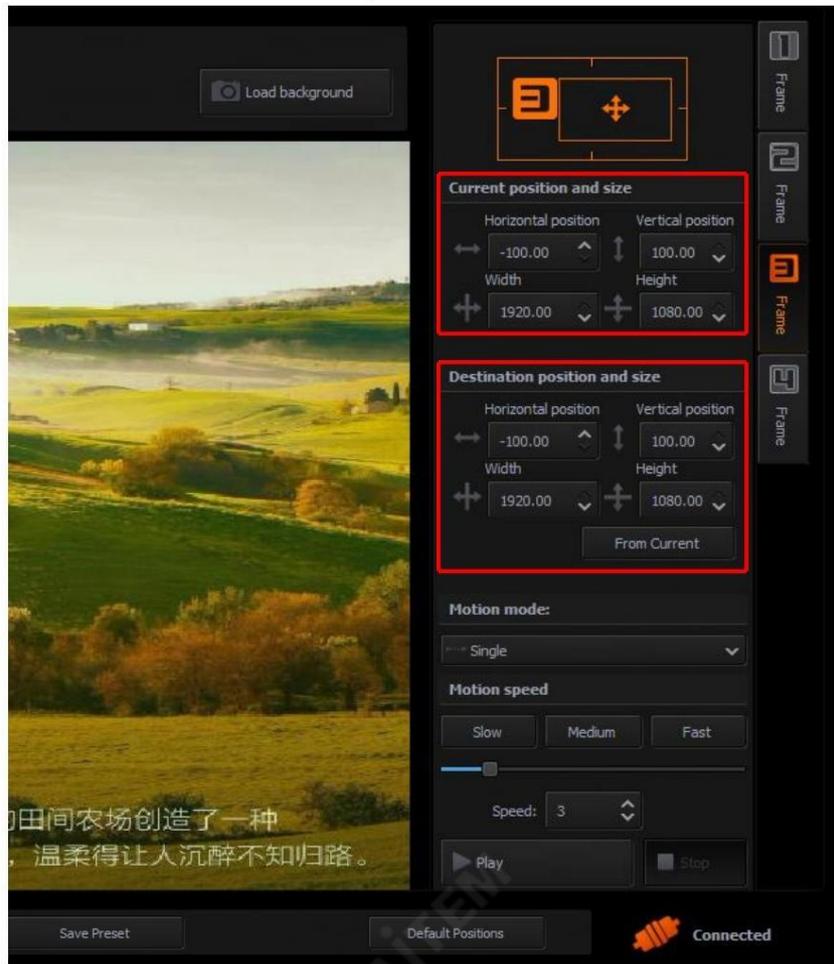
프레임 창 선택 - 작업 공간의 가장 오른쪽에 있는 적절한 프레임 1, 2, 3 또는 4 탭을 클릭하여 선택한 프레임 창 구성을 시작합니다. 선택한 프레임은 아래 그림과 같이 주황색 탭으로 표시됩니다.



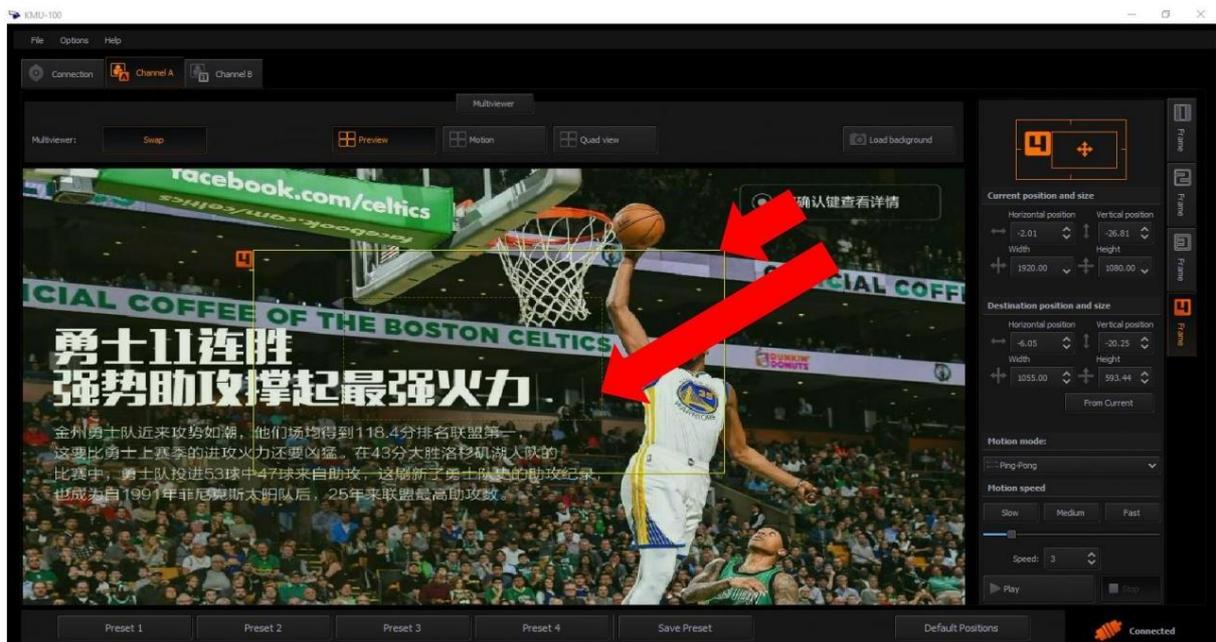
지금까지 시작 위치에서 고정(고정)으로 정의된 프레임 창 1, 2, 3 및 4에 대해 살펴보았습니다. 그러나 모든 프레임 창에 애니메이션을 적용할 수 있습니다.

프레임 창에 애니메이션을 적용하려면 시작 사각형과 중지 사각형의 크기와 위치를 선택하기만 하면 됩니다. 시작 및 중지 사각형의 위치와 크기는 마우스 커서를 사용하거나 프레임 설정 영역(현재 위치 및 크기, 대상 위치 및 크기)에 위치 좌표를 입력하여 정의할 수 있습니다.

시작 창의 위치에 정확히 최종 창 위치를 설정하려면 현재에서 버튼을 클릭하기만 하면 됩니다. 현재에서 버튼을 클릭하면 시작 창이 중지 창과 겹치는 것을 볼 수 있어야 합니다(동일한 위치에서).



정지 사각형 은 대시 모드에서 그려집니다. 아래 그림에서 Start 사각형 은 짧은 화살표로 표시되고 Stop 사각형 은 긴 화살표로 표시되는 것을 볼 수 있습니다.



모션 모드 – 프레임 설정 영역 에서 모션 모드를 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 옵션은 다음과 같습니다.



단일 – 시작에서 중지까지 단일 이동

루프 – 순환 이동, 즉 시작중지, 시작중지 등

탁구 – 스윙 주기 운동, 즉 시작정지, 정지시작, 시작정지 등(진자 스윙 등 작).

삼각. 루프 – 이것은 주기적 움직임을 유발할 수 있습니다. 즉

시작중지, 시작중지 등.

삼각. Ping-Pong – 이것은 Swing 주기적인 움직임, 즉 시작중지, 정지시작, 시작을 트리거할 수 있습니다.

정지등(진자 스윙 동작).

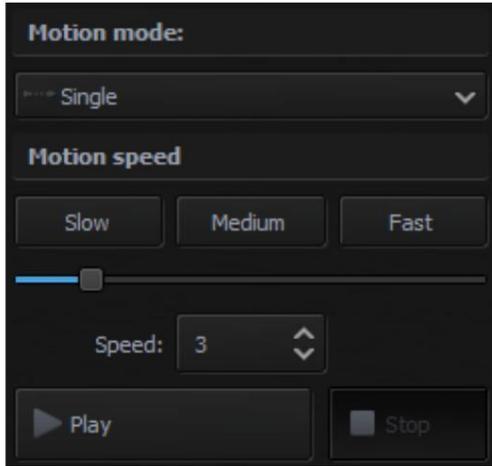
삼각. Double Ping-Pong – 이것은 Start-Stop, Stop-Start, Start-Stop 등과 같은 이중 스윙 주기적인 움직임을 트리거 할 수 있습니다.

참고: 카메라 샷의 가상 움직임으로 애니메이션이 표시됩니다.

창 위치를 변경하는 것 외에도 크기를 정의할 수 있어 가상 줌 기능을 효과적으로 구현할 수 있습니다. 아래 그림과 같이 Stop 창은 Start 창 보다 크기가 훨씬 작습니다.



모션 모드를 선택한 후 아래 그림과 같이 세 가지 속도 모드 (느림, 중간 또는 빠름) 중 하나를 선택할 수 있습니다.



시작 및 중지 창의 크기와 위치, 모션 유형 및 속도 모드를 구성한 후 재생 버튼을 클릭하여 애니메이션을 시작할 수 있습니다.

참고: 모션 속도 범위는 1-15입니다.

멀티뷰어 - 모니터에서 미리보기

"미리보기", "모션" 및 "쿼드보기"를 포함한 세 가지 다중 보기 모드는 다음 다이어그램과 같이 표시됩니다.



미리보기 - 각각의 시작 위치에 있는 4개의 직사각형이 실시간 입력에서 볼 수 있습니다. 아래 그림에서 프레임 창 1은 전체 화면을 덮고 있습니다. "재생" 버튼을 누르면 4개의 프레임이 동시에 이동할 수 있습니다.



모션 미리보기 프레임 탭 중 하나를 누르면 사용자가 "시작 위치"를 미리 볼 수 있습니다. 및 연결된 외부 모니터에 의한 "End Position". 시작 위치와 끝 위치

다음 그림과 같이 Frame 1의 구성요소가 표시됩니다. "재생" 버튼을 누르면 프레임이 시작 위치에서 끝 위치로 이동하는 것을 볼 수 있습니다.



쿼드 보기 - 쿼드 보기 모드에서는 아래 다이어그램과 같이 4개의 출력 내용 미리보기가 모니터에 표시됩니다.



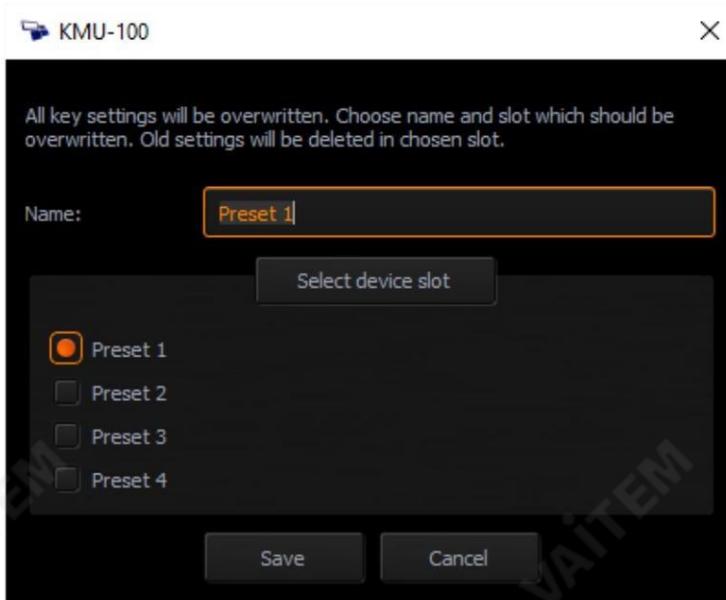
사전 설정을 저장하는 방법 및 사전 저장된 사전 설정을 불러오는 방법

캐릭터, 위치 및 모션 모드가 설정되면 해당 매개변수는 창 하단에 있는 4개의 프리셋 중 하나로 설정할 수 있습니다. 해당 프레임을 원래 기본 위치로 설정하려면 "기본 위치" 버튼을 누르십시오.



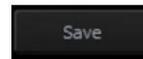
프리셋 설정을 저장하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. "Preset 저장" 버튼을 눌러 프리셋 저장 창을 엽니다.



2. 왼쪽에서 "Preset 1", "Preset 2", "Preset 3" 또는 "Preset 4"를 선택하십시오.

팝업창. 그런 다음 해당 프리셋에 "저장" 버튼 설정을 누르십시오.



현재를 저장하기 위해

프리셋 설정을 불러오려면 다음 단계를 따르십시오.

1. KMU-100 제어 소프트웨어의 메인 인터페이스에서 "Preset 1", "Preset 2", "Preset 3" 또는 "Preset 4" 버튼을 눌러 해당 사전 설정을 적용하기만 하면 됩니다.

4.3 도구 모음

화면의 왼쪽 상단 모서리에 메뉴 표시줄이 있습니다. 파일, 옵션 및 도움말의 세 가지 주요 옵션을 찾을 수 있습니다. 아래 표는 각 기본 옵션을 클릭할 때 팝업되는 하위 옵션을 보여줍니다.

파일	출구	응용 프로그램 종료
옵션	언어	언어 선택 영 어 중국어/ 중국 중국어/대만 광택
	구성	추가 애플리케이션 설정 장치에 대한 정보 SDI 3G 출력 유형 펌웨어 네트워크 구성 트리거 온도
도움	에 대한	KMU-100 정보: 최종 사용자 사용권 계약(EULA), 장치, 버전
		KMU-100 제품 페이지에 대한 링크입니다.

5. KMU-100 작동 방법

1. 제어 소프트웨어로 KMU-100을 작동하는 방법

KMU-100 제어 소프트웨어로 KMU-100을 작동하려면 다음 단계를 따르십시오.

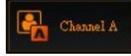
1. KMU-100이 [3.1 하드웨어 연결](#)에 따라 성공적으로 연결되었는지 확인하십시오. 또한 HDMI 또는 SDI 입력 소스가 성공적으로 연결되었는지 확인하십시오.

2. [3.2 DVLink 응용 프로그램](#) 실행에 따라 DV-Link 및 KMU-100 제어 소프트웨어를 엽니다.

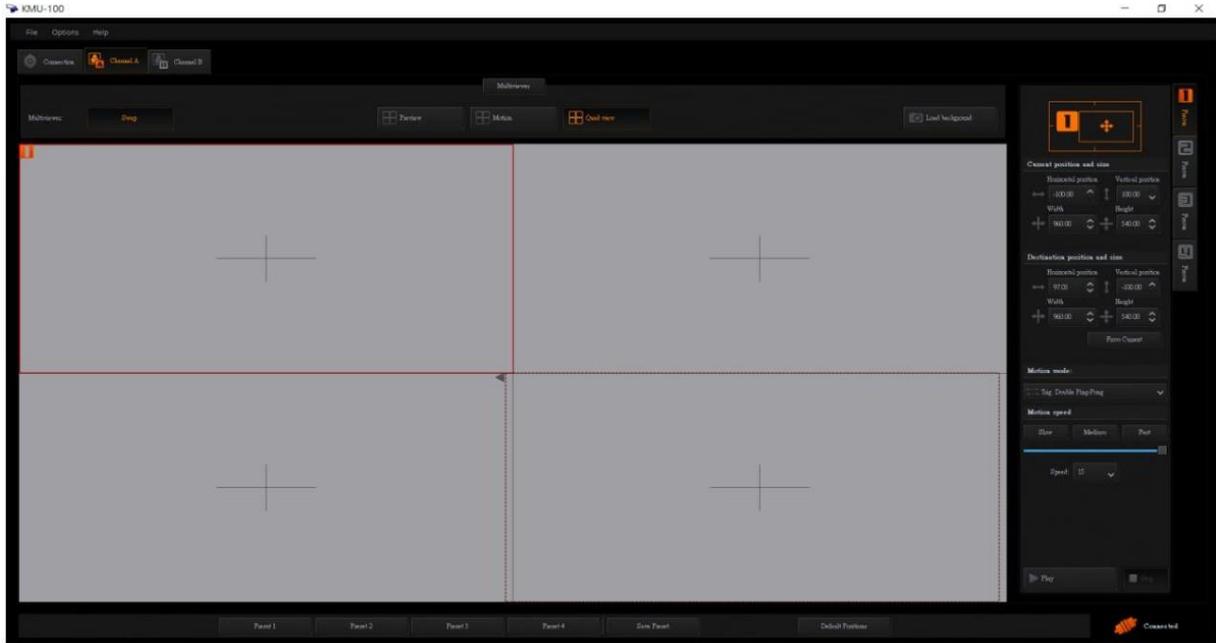
3. KMU-100 제어 소프트웨어가 실행되면 기본 인터페이스가 다음 다이어그램과 같이 표시됩니다. 빨간 색 직사각형으로 둘러싸인 드롭다운 메뉴에서 입력 소스 인터페이스와 입력 소스 형식을 선택하십시오.



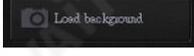
4. 채널A 버튼을 눌러주세요



다음 다이어그램과 같이 채널 A 설정 인터페이스를 표시하기 위해 채널 A 입력 설정 인터페이스(채널 B와 동일한 방식)를 엽니다.



5. Channel A Input에 연결된 카메라로 촬영된



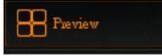
화면을 불러오는 버튼

“Load Background”를 눌러주세요. 화면은 다음 다이어그램과 같이 표시됩니다.



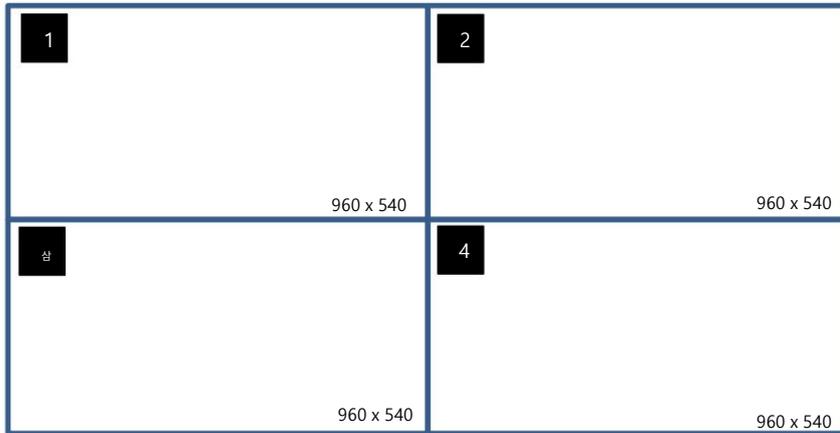
6. 미리보기/모션/4분할 보기 모드를 선택한 경우.

시사



"미리보기" 버튼을 누르면 사용자는 다음과 같은 미리보기 화면을 볼 수 있습니다.

KMU-100 후면 패널에 있는 "MULTIVIEW B" HDMI 인터페이스에 연결된 외부 연결 모니터입니다.

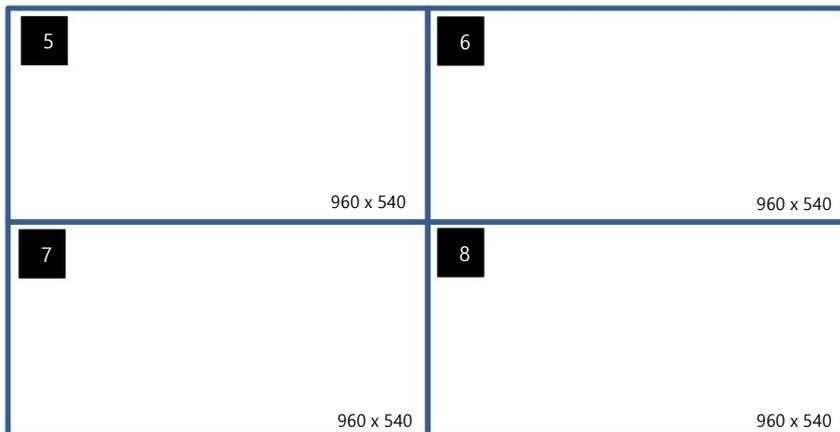


"MULTIVIEW A" HDMI에 연결된 외부 연결 모니터가 있는 경우

KMU-100의 후면 패널에 있는 인터페이스를 통해 사용자는 5번부터 1번까지를 볼 수 있습니다.

8 외부에 연결된 모니터의 미리보기 화면. 그러나 외부에 하나가 있는 경우

연결된 모니터만 해당 외부 연결 모니터에 5번에서 8번 미리보기 화면을 표시하기 위해 사용자는 "교체" 버튼을 누를 수 있습니다.





사용자는 프레임 1/프레임 2/프레임 3/프레임 4/프레임 5를 누를 수 있습니다.

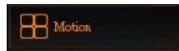
Frame 6 / Frame 7 및 Frame 8 버튼은 각각 Channel A 버튼 컨트롤 인터페이스의 오른쪽에 위치하여 설정 패널에서 "Horizontal Position", "Vertical Position", "Width" 및 "Height"를 포함한 매개변수를 조정합니다..

그 후 조정된 "미리보기" 화면이 외부에 연결된 모니터에 표시됩니다.

후면에 위치한 8개의 SDI 인터페이스에서 SDI 케이블을 연결하세요.

KMU-100의 패널을 외부 모니터에 연결하면 8개의 미리보기 화면이 할당된 외부 연결된 모니터에 각각 표시됩니다.

운동



사용자가 채널 A 또는 채널 B 버튼을 누른 후 "모션" 버튼을 누르면 버튼을 누르면 외부에 연결된 모니터에서 선택된 Frame을 점선으로 볼 수 있습니다.



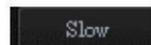
사용자가 모션 효과를 조정하려면 다음 단계를 따르십시오.

조정하고자 하는 입력 채널(채널 A 또는 채널 B)과 프레임이 선택되어 있는지 확인하십시오. "현재 위치 및 크기", "목적지 위치 및 크기" 및 "높이"를 포함하여 원하는 매개변수를 조정하여 "시작점" 및 "종료점"을 결정하십시오. 사용자가 "End Point"를 "Start Point"와 동일하게 설정하려면 "From Current"를 누르십시오. , "가로 위치", "세로 위치", "너비"

From Current 버튼을 한 번.

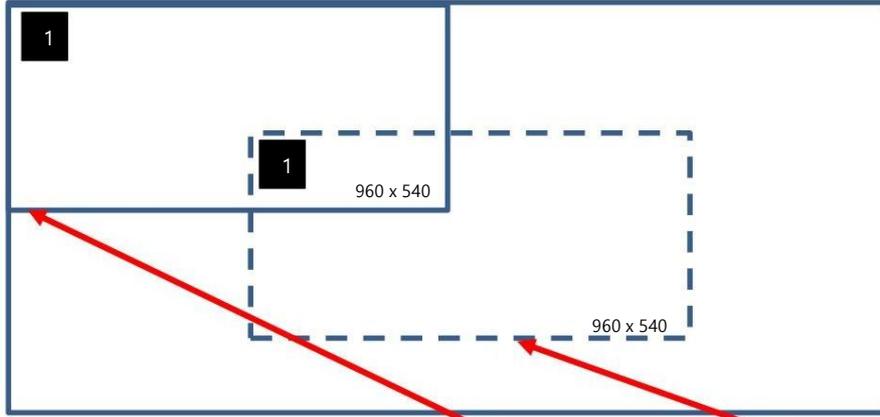
"모션 모드" 드롭다운에서 원하는 재생 모드를 선택하세요. 메뉴.

"Slow"를 눌러 원하는 재생 속도를 조정하십시오.



"중간" Medium , "모션 속 Fast 버튼을 누르거나 "속도" 슬라이더를 조정하여 "도" 옵션에서 "빠르게".

마지막으로 "재생"을 누르십시오.  버튼을 클릭하면 사용자가 선택된 화면에서 외부 연결된 모니터에서 "시작점"에서 "종료점"으로 이동합니다. 사용자가 재생을 중지하려면 "중지" 버튼을 누르십시오.



의 시작점이 이동의 끝점을 나타냅니다.

점선 직사각형은 현재 선택된 현재 선택된 화면

화면

쿼드뷰

사용자가 "Channel A" 또는 "Channel B" 버튼을 누른 후 "Quad

보기" 버튼을 누르면 카메라가 촬영한 프레임이 쿼드뷰 모드로 외부에 연결된 모니터에서 보여지는 것을 볼 수 있습니다.



사용자가 모션 효과를 조정하려면 다음 단계를 따르십시오.

사용자가 조정하고자 하는 입력 채널과 프레임이 제대로 선택되어 있는지 확인하십시오.

"현재 위치 및 크기"를 포함하여 원하는 매개변수를 조정하십시오.

"목적지 위치 및 크기", "가로 위치", "세로 위치", "너비"

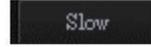
및 "높이"를 사용하여 "시작점" 및 "종료점"을 결정합니다. 사용자가 "End Point"를 "Start Point"와 동일하게 설정하려면 "From Current"를 누르십시오.

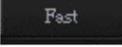


버튼을 한 번.

"모션 모드" 드롭다운에서 원하는 재생 모드를 선택하세요.
메뉴.

"Slow"를 눌러 원하는 재생 속도를 조정하십시오.



"중간" , "모션 속"  버튼을 누르거나 "속도" 슬라이더를 조정하여 "도" 옵션에서 "빠르게".

마지막으로 "재생"을 누르십시오.  버튼을 클릭하면 사용자가 선택된 화면에서 외부 연결된 모니터에서 "시작점"에서 "종료점"으로 이동합니다. 사용자가 재생을 중지하려면 "중지" 버튼을 누르십시오.

미래에 직접 불러오기 위해 사전 설정으로 현재 설정을 저장하는 방법

KMU-100 제어 소프트웨어를 사용하면 사용자가 현재 설정을 Preset에 저장하여 나중에 직접 불러올 수 있습니다.

프리셋 설정을 저장하고 불러오려면 다음 단계를 따르십시오.

사전 설정에서 현재 설정을 저장하는 방법

먼저 "가로 위치", "세로 위치", "너비" 및 "높이"를 포함하여 원하는 설정이 미리 설정되어 있는지 확인하십시오.

프리셋 저장하기를 눌러주세요.

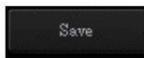


단추.

왼쪽에



"저장" 버튼을 눌러주세요.
프리셋으로.



그러면 현재 설정이 저장됩니다.

사전 저장된 사전 설정을 불러오는 방법

미리 저장된 Preset을 불러오려면 Preset 1 ~ Preset 4 버튼을 누르세요.

기본 위치 버튼 정보

사용자는 "현재 위치 및 크기", "대상 위치 및 ", "수직 위치", "너비" 및 "높이" 매개변수를 공장 기본값으로 다시 설정하기 위해 기본 위치 버튼을 누를 수 있습니다.

5.2 RMC-185를 사용하여 KMU-100을 제어하는 방법

KMU-100은 KMU-100 제어 소프트웨어뿐만 아니라 RMC-185 KMU 컨트롤러로도 제어할 수 있습니다.

RMC-185 KMU 컨트롤러로 KMU-100을 제어하려면 다음 단계를 따르십시오.

5.2.1 RMC-185 KMU 컨트롤러와 KMU-100 4K 연결 방법

티 카메라 프로세서

RMC-185와 KMU-100 시스템을 함께 연결해야 하므로 주의하시기 바랍니다. KMU-100과 RMC-185를 연결하려면 다음 단계를 따르십시오. (두 개의 외부 연결된 비디오 소스를 예로 들어 보겠습니다.)

KMU-100은 V1.006 펌웨어와 함께 KMU-100 V134E7 펌웨어와 RMC-185 KMU 컨트롤러를 설치하여 만듭니다.

1. 두 개의 외부 연결된 비디오 소스(예: 4K 카메라 또는 HDMI 비디오 소스)를 KMU-100의 후면 패널에 있는 HDMI INPUT A 및 HDMI INPUT B 인터페이스에 연결하십시오.

2. 두 개의 HDMI 케이블을 사용하여 두 개의 외부 연결된 모니터를 MULTIVIEW에 연결하십시오.

OUTPUT B 및 MULTIVIEW OUTPUT A 인터페이스는 KMU 100의 후면 패널에 있습니다. MULTIVIEW OUTPUT B 인터페이스는 Frame5, Frame6, Frame 7 및 Frame 8의 Multiview 미리보기 화면을 출력하기 위한 상단에 있습니다. Multiview OUTPUT A 인터페이스는 프레임 1, 프레임 2,

프레임 3 및 프레임 4.

3R-45-RS-422 어댑터 케이블을 사용하여 RMC-185 후면 패널에 있는 KMU REMOTE RJ-45 인터페이스에서 후면 패널에 있는 RS-422 인터페이스로 연결하십시오. KMU-100.

4. RJ-45 이더넷 케이블을 사용하여 다음 위치에 있는 RJ-45 이더넷 인터페이스에서 연결하십시오.

KMU-100의 후면 패널에서 랩톱의 RJ-45 이더넷 인터페이스에 연결합니다.

5. 8개의 SDI 케이블을 사용하여 SDI OUTPUT1에서 SDI OUTPUT8 인터페이스와 8개의 SDI를 연결하십시오.

스위치의 비디오 입력 소스가 될 스위치의 입력 인터페이스 또한 사용자는 KMU-100을 8개의 외부 연결된 모니터에 연결하여 비디오 입력 소스로 사용할 수 있습니다.

6. 이 단계까지 사용자는 RMC-185로 KMU-100을 제어할 준비를 할 수 있습니다. RMC-185 KMU 컨트롤러에 대한 자세한 소개는 다음 단락을 참조하십시오.

6. RMC-185 컨트롤러 소개

RMC-185는 KMU-100 4K 멀티 카메라 프로세서의 제어를 위해 특별히 설계된 비용 효율적인 물리적 컨트롤러입니다. RMC-185는 RS 422 인터페이스를 통해 KMU-100과 인터페이스합니다.

RMC-185 패널 스타일 디자인은 사용자가 KMU-100의 주요 기능에 빠르게 액세스할 수 있도록 하는 하드 키로 KMU-100을 쉽게 제어할 수 있습니다. 또한 조이스틱을 사용하여 선택한 프레임 보기를 이동할 수도 있습니다.

1. 장치 설정 시 주의사항

RMC-185는 KMU-100을 제어하도록 설계되었습니다. 따라서 RMC-185를 KMU-100과 페어링하기 전에 사용자는 먼저 두 장치에 아래 나열된 두 가지 펌웨어가 설치되어 있는지 확인해야 합니다.

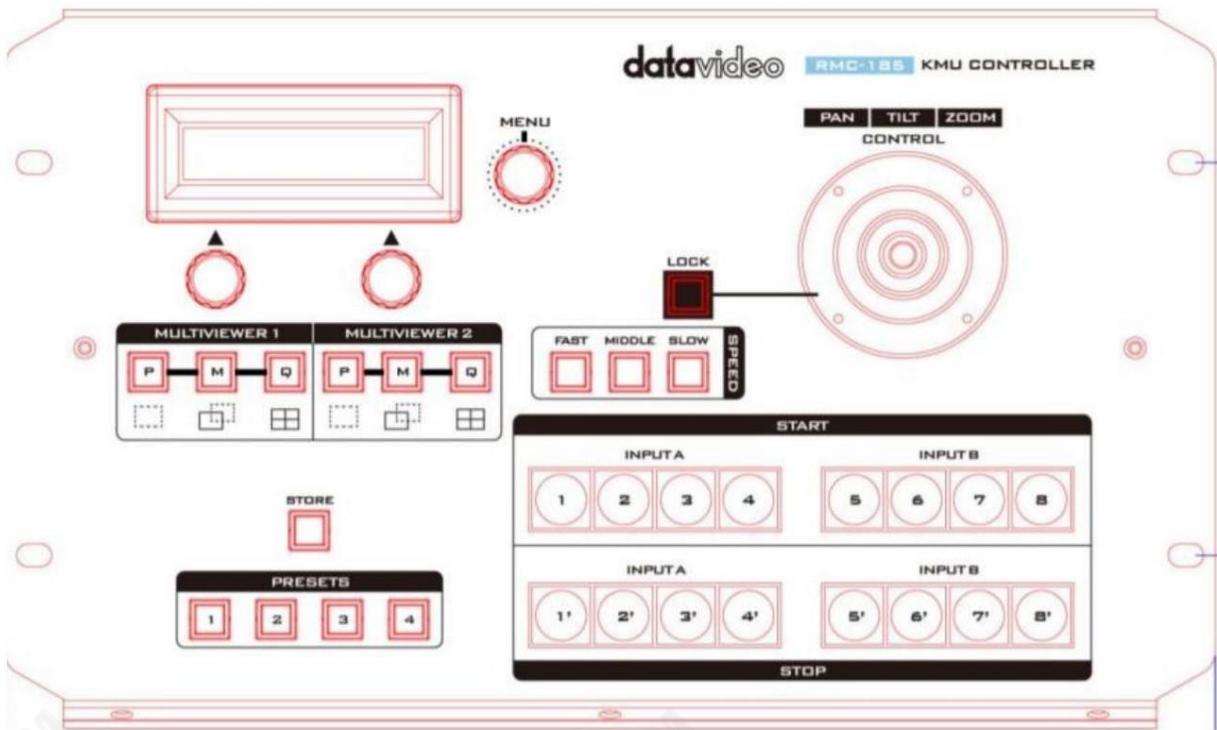
- KMU-100: V134E7
- RMC-185: V1.006

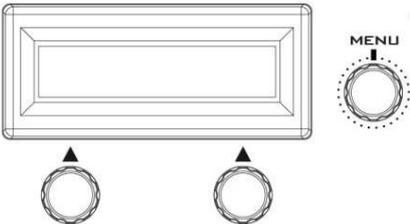
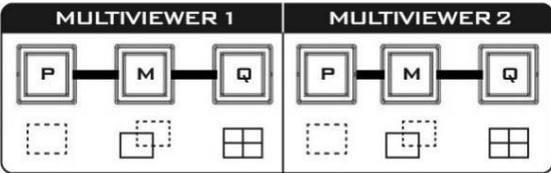
장치가 해당 펌웨어로 성공적으로 업그레이드되면 전원 케이블을 통해 RMC-185에 전원을 연결하십시오. 그 후 RMC-185(RJ-45)는 RJ-45-to-DSub 케이블을 사용하여 KMU-100(DSub)에 연결됩니다. 마지막으로 RMC 185+ 장치 스위치를 켜서 KMU-100+ 조작을 시작하십시오.

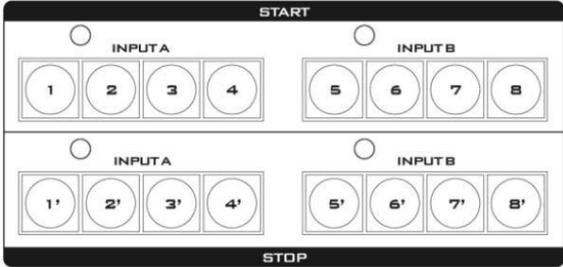
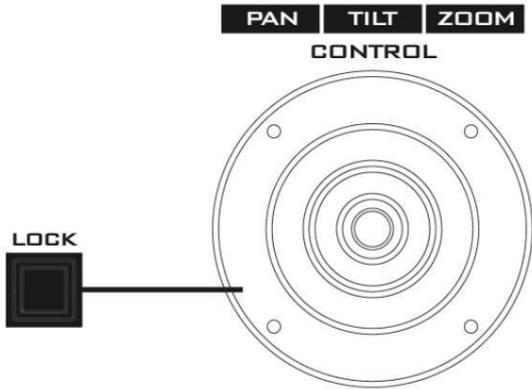
참고: 두 장치 간의 통신 프로토콜은 RS-422입니다.

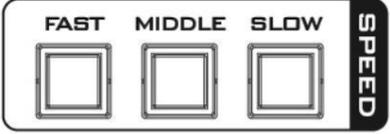
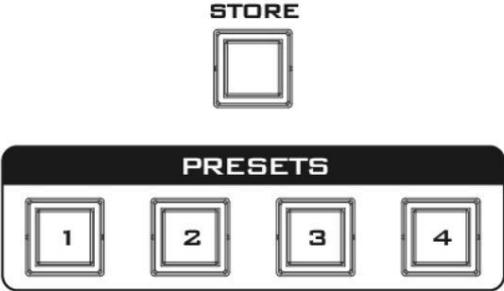
2. RMC-185의 연결 및 제어

1. 전면 패널키보드

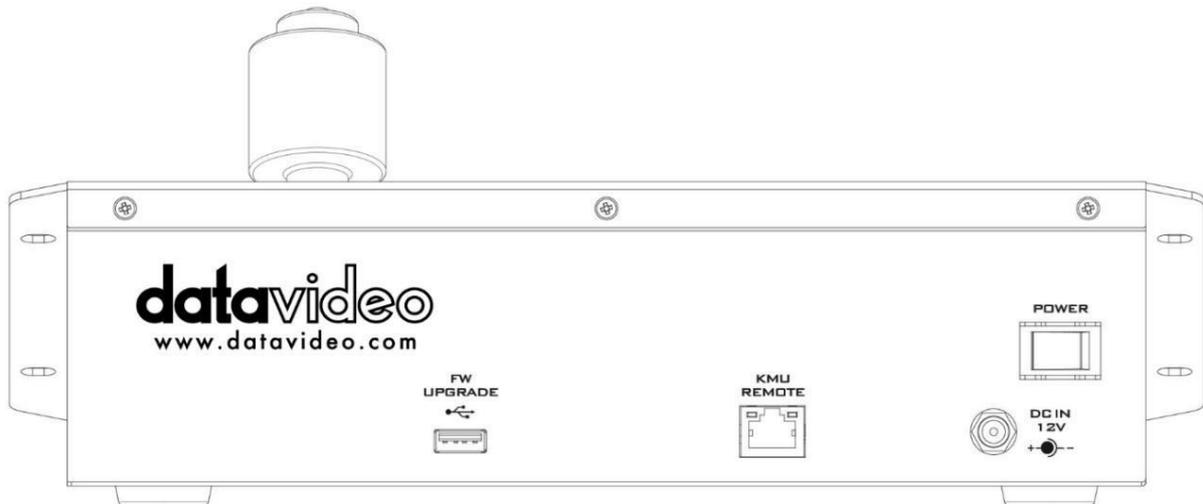


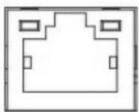
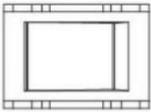
	<p>LCD 디스플레이 LCD 패널에 RMC-185의 상태 또는 설정 메뉴 옵션이 표시됩니다.</p> <p>메뉴 제어 다이얼 RMC-185 구성 메뉴는 이 다이얼을 사용하여 입력하고 탐색할 수 있습니다. 눌러 특정 항목을 선택하고 회전하여 선택한 메뉴 옵션을 찾습니다.</p>				
	<p>멀티뷰어 모드 선택</p> <table border="1" data-bbox="817 1646 1495 1825"> <tr> <td>피</td> <td>시사 선택한 프레임의 현재 위치를 표시하려면 누릅니다.</td> </tr> <tr> <td>엠모션</td> <td>누르면 선택한 프레임의 모션이 표시됩니다(에서 모션 재생)</td> </tr> </table>	피	시사 선택한 프레임의 현재 위치를 표시하려면 누릅니다.	엠모션	누르면 선택한 프레임의 모션이 표시됩니다(에서 모션 재생)
피	시사 선택한 프레임의 현재 위치를 표시하려면 누릅니다.				
엠모션	누르면 선택한 프레임의 모션이 표시됩니다(에서 모션 재생)				

	<p>시작 위치에서 끝 위치까지).</p> <p>Q 쿼드뷰 4개의 모든 프레임을 동시에 표시합니다.</p>
	<p>프레임 선택 버튼(상단 행) 활성 프레임을 선택하려면 하나의 버튼(1-8)을 누르십시오. 활성 프레임을 선택한 후 다음을 누를 수 있습니다. 시작과 끝 위치</p> <p>모션 조작 버튼(하단 행) 하나의 버튼을 눌러 활성 모션을 시작합니다. 프레임과 두 번째 버튼을 누르면 모션이 일시 중지됩니다. 동일한 버튼을 약 2초 동안 길게 누르면 모션이 멈춥니다. 모션이 진행되는 동안 버튼 LED가 깜박입니다. 동작이 중지되면 버튼 LED가 깜박임을 멈추고 계속 켜집니다.</p>
	<p>PTZ 조이스틱 제어</p> <p>참고: 조이스틱을 사용하여 선택한 프레임을 PAN, TILT 또는 ZOOM하기 전에 먼저 LOCK 버튼이 활성화되어 있지 않은지 확인하십시오</p> <p>PAN - 조이스틱을 왼쪽이나 오른쪽으로 움직여 선택한 프레임을 왼쪽에서 오른쪽으로 또는 그 반대로 이동합니다</p> <p>TILT - 조이스틱을 위 또는 아래로 움직여 선택한 프레임을 위 또는 아래로 기울입니다</p> <p>ZOOM - 조이스틱을 시계 방향(오른쪽) 또는 시계 반대 방향(왼쪽)으로 돌려 선택한 프레임을 확대 또는 축소합니다.</p>

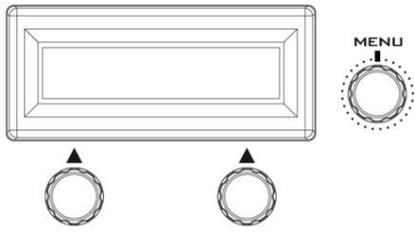
	<p>잠금 버튼</p> <p>활성화되면 조이스틱이 잠금 상태가 됩니다. 기능 상태를 재개하려면 버튼을 한 번 눌러 조이스틱의 잠금을 해제하면 됩니다.</p>
	<p>속도</p> <p>세 개의 속도 버튼 중 하나를 눌러 선택한 프레임이 이동하는 속도를 선택할 수 있습니다.</p>
	<p>가게</p> <p>이 버튼을 누르면 RMC-185가 STORE MODE로 들어갑니다. 활성화되면 해당 사전 설정 버튼을 눌러 현재 장치 설정을 선택한 사전 설정 버튼에 저장할 수 있습니다. 다시 누르면 STORE MODE가 종료됩니다.</p> <p>사전 설정</p> <p>사전 설정 버튼은 최대 4개의 장치 설정을 저장하는 데 사용할 수 있습니다. 각 버튼은 하나의 저장된 장치 사전 설정에 해당합니다. 버튼을 눌러 저장된 프리셋을 불러오기만 하면 됩니다. 활성화되면 버튼 LED가 켜집니다.</p>

6.2.2 후면 패널 연결



 <p>FW UPGRADE</p>	<p>펌웨어 업그레이드</p> <p>펌웨어 업그레이드 프로세스 동안 컴퓨터에 연결하기 위한 USB 유형 A 포트.</p>
 <p>KMU REMOTE</p>	<p>KMU-100을 연결하기 위한 RJ-45 포트</p> <p>RJ-45 포트는 RMC-185 후면에 제공되어 KMU 100을 연결합니다. 통신 프로토콜은 RS-422 이므로 RJ-45-to-DSub를 사용하십시오.</p> <p>케이블을 사용하여 RMC-185를 KMU 100 후면 패널에 있는 RS-422 포트에 연결합니다.</p>
 <p>DC IN 12V</p>	<p>소켓에 있는 DC</p> <p>제공된 12V 0.5A PSU를 이 소켓에 연결합니다. 연결은 DC In 플러그의 외부 고정 링을 나사로 고정할 수 있습니다.</p> <p>소켓.</p>
 <p>POWER</p>	<p>전원 켜기/끄기 스위치</p> <p>장치를 켜거나 끕니다.</p>

6.2.3 RMC-185 메뉴 설정

	<p>MENU 버튼을 눌러 메뉴로 들어갑니다. RMC 185 상태 또는 설정 메뉴 옵션이 LCD 패널에 표시됩니다.</p> <p>다이얼을 눌러 특정 옵션을 선택하고 다이얼을 돌려 옵션 항목을 탐색합니다.</p>
---	---

FN1 출구		
FN2 입력A 소스		<p>1 x SDI</p> <p>4 x SDI</p> <p>HDMI</p> <p>클론</p> <p>1 x SDI</p>
FN3 입력B 소스		<p>4 x SDI</p> <p>HDMI</p> <p>클론 단</p>
FN4 출력 형식		<p>짜크 NT</p> <p>SC</p> <p>팔 16:9</p> <p>NTSC 16:9</p> <p>720p50</p> <p>720p59.94</p> <p>720p60</p> <p>1080p25</p> <p>1080p29.97</p> <p>1080p30</p> <p>1080i50</p>

		1080i59.94 1080i60 1080p50 1080p59.94 1080p60	
FN5 전록 세트	전록	할 수 있게하다	
		장애를 압하다	
	종료	할 수 있게하다	
		장애를 압하다	
FN6 전록 상태	참조	현재의	
		힐링한	
		자물쇠	
	체재	터놓다	
		감지된 비디오 형식	
		최대1080p60	
FN7 SDI 3G 유형	A형		
	B형		
FN8 멀티 교환	켜짐		
	끄다		
FN9 멀티 SDI	켜짐		
	끄다		
FN10 트리거 세트	동의 번호	1 - 8	
	트리거 레벨	낮은	
		높은	
FN11 KMU-100 Ver.	FPGA / 하드웨어 / NIOS / ARM		

FN12 KMU-100 온도	FPGA 온도
	PCB 보드 온도
FN13 펌웨어 버전	RMC-185 펌웨어 버전

FN1. 메뉴 종료(EXIT)

설정 메뉴 모드를 종료합니다.

FN2. 입력 A 소스 할당(입력 A 소스)

이 옵션에서 입력 A 이미지 처리를 위한 소스를 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 인터페이스 이다.

- 1xSDI – 최대 12G의 SDI 비디오 인터페이스(SD는 지원되지 않음) • 4xSDI – 쿼드 SDI 비디오 • HDMI – HDMI 2.0

- 복제 – 소스로 B 입력

FN3. 입력 B 소스 할당(입력 B 소스)

이 옵션에서 입력 B 영상 처리를 위한 소스를 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 인터페이스 이다.

- 1xSDI – 최대 12G의 SDI 비디오 인터페이스(SD는 지원되지 않음) • 4xSDI – 쿼드 SDI 비디오 • HDMI – HDMI 2.0

- 복제 – 소스로 입력 A

FN4. 출력 형식 선택(출력 형식)

선택할 수 있는 비디오 출력 형식이 많이 있습니다. 사용 가능한 비디오 출력 형식은 다음과 같습니다.

- 팔
- NTSC
- 팔 16:9
- NTSC 16:9
- 720p50 • 720p59.94 • 720p60 • 1080p25 • 1080p29.97 • 1080p30 • 1080i50

- 1080i59.94
- 1080i60
- 1080p50 • 1080p59.94 • 1080p60

FN5. 젠록 설정(젠록 세트)

이 옵션은 젠록 기능을 활성화/비활성화하고 내부 75옴 종단을 켜거나 끕니다.

FN6. 젠록 상태 디스플레이(젠록 상태)

동기 신호에서 감지된 값을 반환하여 현재 젠록 상태를 표시합니다.

FN7. SDI 3G Type 선택(SDI 3G Type)

출력 포트에서 3GSDI 신호 유형 활성화(사용 가능한 모드는 유형 A 및 유형 B).

FN8. HDMI 멀티뷰어 스왑(멀티 스왑)

멀티 라면 . Swap 이 ON으로 설정되면 KMU-100 HDMI 출력의 멀티뷰어 콘텐츠가 교체됩니다.

FN9. SDI 4 멀티뷰어(멀티SDI)

Multi.SDI 를 ON으로 설정하면 KMU-100의 모든 출력 채널의 4 번째 SDI 출력이 멀티뷰어 출력으로 작동합니다.

FN10. 외부 모션 트리거 설정(트리거 세트)

이 옵션에서는 외부 모션 트리거 방식을 구성할 수 있습니다. 모션 18은 레벨 트리거 방식을 사용하여 외부 장치에서 제어할 수 있습니다. 트리거 방법을 로우 레벨 트리거 또는 하이 레벨 트리거로 설정할 수 있습니다.

FN11. KMU-100 펌웨어 버전 표시(KMU-100 버전)

KMU-100 Ver. 진입 시 옵션을 선택하면 KMU-100 펌웨어 버전이 표시됩니다.

FN12. KMU-100 FPGA 및 PCB 보드 온도 표시(KMU-100 Temp)

KMU-100 Temp 옵션 에서 KMU 100 FPGA 및 PCB 보드의 측정된 온도를 확인할 수 있습니다.

FN13. RMC-185 펌웨어 버전 표시(펌웨어 버전)

펌웨어 버전 진입 시 옵션을 선택하면 RMC-185 펌웨어 버전이 표시됩니다.

7. 다른 장치 설정을 저장하는 방법

RMC-185

RMC-185는 최대 4개의 장치 설정을 저장할 수 있습니다. 아래 절차에 따라 현재 장치 설정을 사전 설정 버튼 중 하나에 저장합니다.

장치 설정을 저장하려면

1. 조이스틱을 사용하여 프레임 위치를 조정합니다.
2. STORE 버튼을 누르면 빨간색으로 바뀝니다.

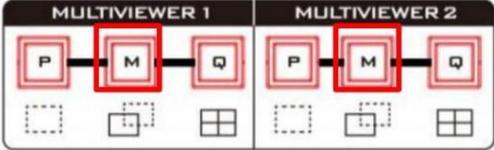
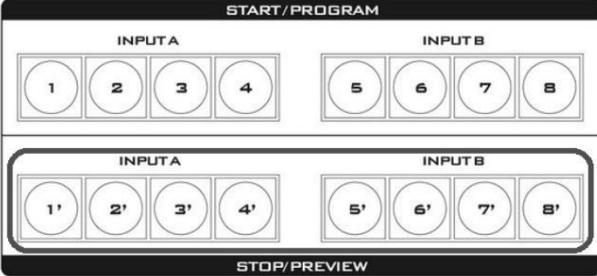
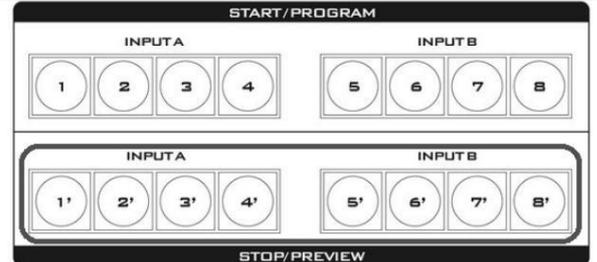


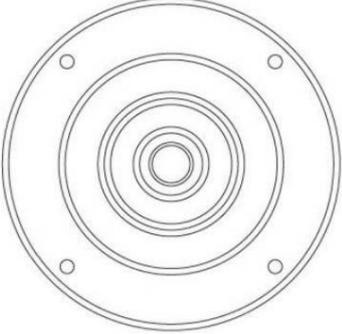
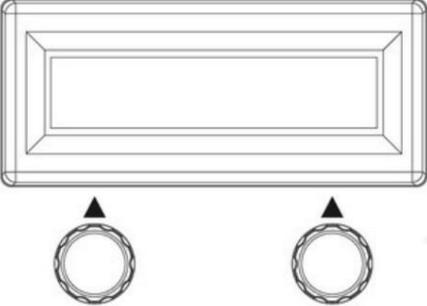
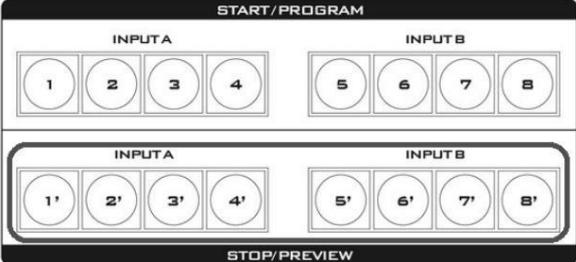
3. 사전 설정 버튼을 눌러 현재 장치 설정을 저장합니다.



4. 선택된 프리셋 버튼은 2~3초 동안 ON 상태를 유지하고, 장치 설정이 성공적으로 저장되면 버튼 LED가 꺼집니다.

8. RMC-185에서 KMU-100의 프레임 모션 구성을 설정하는 방법

	<p>1. 먼저 MULTIVIEW 1 또는 MULTIVIEW 2 버튼 행 중앙에 있는 "M" 버튼을 누릅니다.</p>
	<p>2. STOP 행 버튼 중 하나를 누릅니다. (버튼 1' ~ 8')을 눌러 모션 설정을 조정할 프레임을 선택합니다.</p>
	<p>3. 조이스틱을 사용하여 프레임을 확대/축소하고 시작 위치 (가는 테두리 프레임)를 조정합니다.</p>
	<p>4. 2단계에서 선택한 버튼(STOP 행 버튼 1' ~ 8' 중 하나)을 다시 누릅니다.</p>

<p style="text-align: center;">PAN TILT ZOOM CONTROL</p> 	<p>5. 조이스틱을 사용하여 프레임을 확대/축소하고 끝 위치(두꺼운 테두리 프레임)를 조정합니다.</p>
<p style="text-align: center;">STORE</p> 	<p>6. STORE 버튼을 누릅니다(계속 켜져 있음).</p>
	<p>7. LCD 화면 아래 왼쪽 노브를 사용하여 프레임 모션 모드를 설정하고 오른쪽 노브를 사용하여 프레임 모션 속도를 설정합니다.</p>
	<p>8. 2단계에서 선택한 버튼(STOP 행 버튼1' ~ 8' 중 하나)을 다시 눌러 프레임 동작을 트리거합니다.</p>

9.KMU-100+ 작동 방법 (RMC-185+ KMU 컨트롤러로만 제어 가능)

처음에 KMU-100+는 KMU-100 제어 소프트웨어로 제어할 수 없으며 RMC-185+ KMU 컨트롤러로만 제어할 수 있습니다.

RMC-185+ KMU 컨트롤러로 KMU-100+를 제어하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. RMC-185+ KMU 컨트롤러와 KMU-100+ 2채널 4K를 연결하는 방법 및 티 카메라 프로세서

RMC-185+ KMU 컨트롤러로 KMU-100+를 제어하기 전에 사용자는 RMC-185+를 KMU-100+ 시스템에 연결해야 합니다. KMU-100+와 RMC-185+를 연결하려면 다음 단계를 따르십시오. (다음 단락에서 두 개의 외부 연결된 이미지 소스를 예로 들어)

KMU-100+는 원본 KMU-100의 펌웨어를 v.1.0.14745로 업그레이드하고 원본 RMC-185+ KMU 컨트롤러의 펌웨어를 v.1.012 로 업그레이드하여 만듭니다.

12개의 외부 연결된 비디오 소스(예: 4K 카메라 또는 HDMI 비디오 소스)를 KMU-100+의 후면 패널에 있는 HDMI INPUT A 및 HDMI INPUT B 인터페이스에 연결하십시오.

2. 두 개의 HDMI 케이블을 사용하여 두 개의 외부 모니터를 MULTIVIEW OUT에 연결하십시오.

B 및 MULTIVIEW OUT A 인터페이스 MULTIVIEW OUT B 인터페이스는

MULTIVIEW PREVIEW 화면 출력용 상단. MULTIVIEW OUTPUT A 인터페이스는 PROGRAM 화면 출력을 위해 아래쪽에 있습니다.

3. RJ-45 RS-422 어댑터 케이블을 사용하여 RMC-185+의 후면 패널에 있는 KMU REMOTE RJ-45 인터페이스와 후면 패널에 있는 RS-422 인터페이스를 연결하십시오. KMU-100+.

4. RJ-45 이더넷 케이블을 사용하여 KMU-100+를 연결하십시오. RJ에서 연결하십시오.

KMU-100+의 후면 패널에 있는 45 이더넷 인터페이스를 노트북의 RJ-45 이더넷 인터페이스로 연결합니다.

5. 8개의 SDI 케이블을 SDI OUTPUT 1에서 SDI OUTPUT 8 인터페이스로 연결하십시오.

KMU-100+의 후면 패널에 있는 스위치의 비디오 입력 소스가 되는 스위치의 8개의 SDI 입력 인터페이스에 연결합니다. 또한 사용자는 KMU-100+를 8개의 외부 연결된 모니터에 연결하여 해당 모니터의 비디오 입력 소스로 사용할 수 있습니다.

6. 이 단계까지 사용자는 RMC-185로 KMU-100+를 제어할 준비를 할 수 있습니다. RMC-185+ KMU 컨트롤러에 대한 자세 한 소 개는 다음 단락을 참조하십시오.

10. RMC-185+ KMU 컨트롤러 소개 및 작동

10.1 RMC-185+ KMU 컨트롤러 소개

RMC-185+는 특별히 설계된 비용 효율적인 물리적 컨트롤러입니다.

KMU-100+ 4K 멀티 카메라 프로세서. RMC-185+는 다음을 통해 KMU-100+와 인터페이스합니다.

RS-422 인터페이스

RMC-185+ 패널 스타일 디자인은 사용자가 KMU-100+의 주요 기능에 빠르게 액세스할 수 있도록 하는 하드 키로 K

MU-100+를 쉽게 제어할 수 있습니다. 또한 조이스틱을 사용하여 선택한 프레임 보기를 이동할 수도 있습니다.

10.2 RMC-185+ 기능

- 최대 8개의 선택된 프레임 보기의 원격 제어. • 조이스틱에 의한 속도 제어로 팬, 틸트 및 줌.
- 프레임 보기 설정을 위한 여러 사전 설정 저장.
- RS-422 연결을 통한 KMU-100+의 완전한 원격 제어.
- 설정 메뉴 옵션을 보여주는 LCD 디스플레이.
- 두 개의 멀티뷰어 모드(Switcher 및 KMU 모드)
- 간편한 설치를 위한 컴팩트한 디자인

10.3 장치 설정 시 주의사항

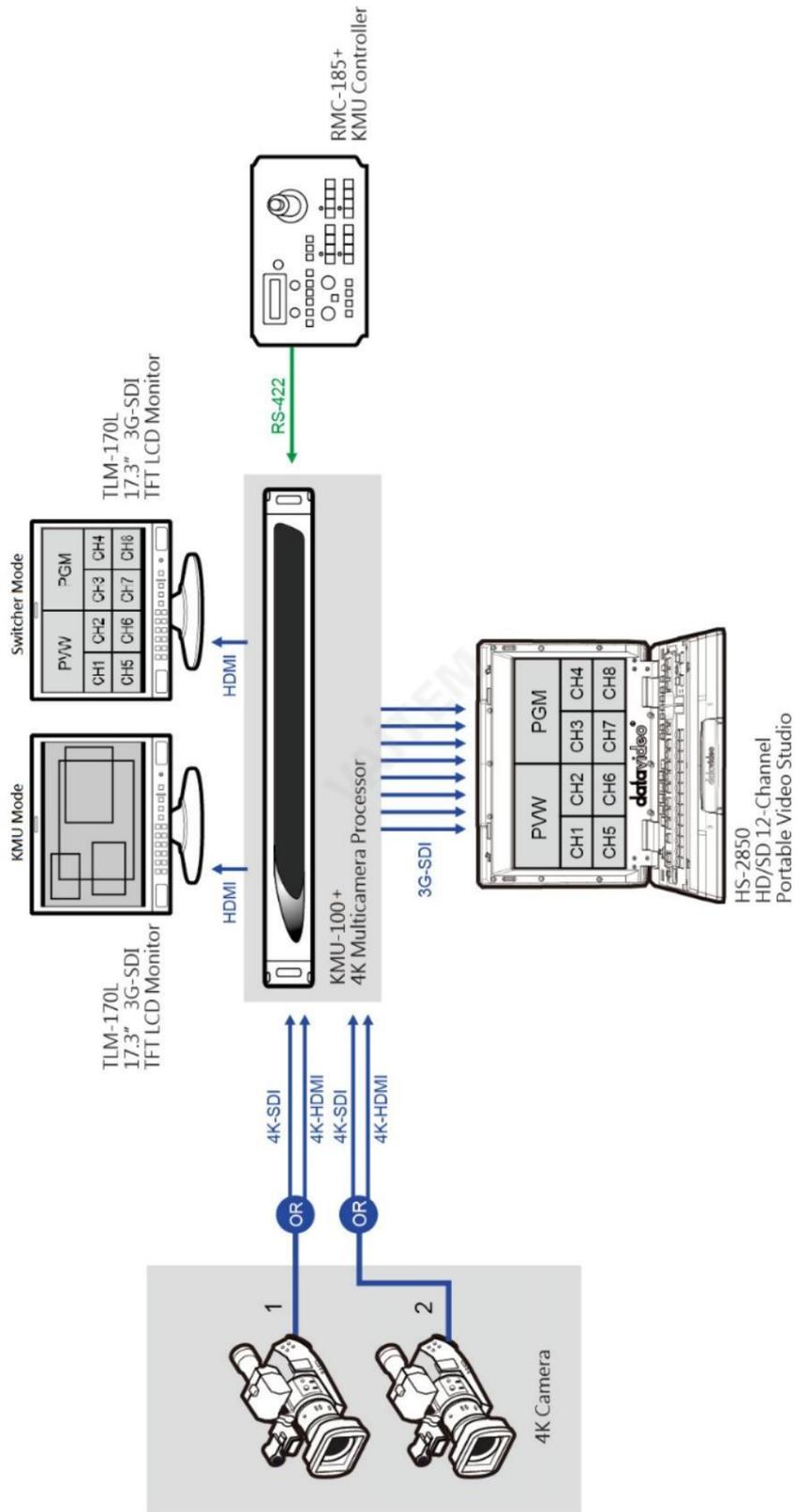
RMC-185+는 KMU-100+를 제어하도록 설계되었습니다. 따라서 RMC 185+를 KMU-100+와 페어링하기 전에 사용자는 먼저 두 장치에 아래 나열된 두 가지 펌웨어가 설치되어 있는지 확인해야 합니다.

- KMU-100+: V1.0.14745
- RMC-185+: V1.012

장치가 해당 펌웨어로 성공적으로 업그레이드되면 전원 케이블을 통해 RMC-185+에 전원을 연결하십시오. 그런 다음 RMC-185+ (R J-45)는 RJ-45-to-DSub 케이블을 사용하여 KMU-100+(DSub)에 연결됩니다. 마지막으로 RMC 185+ 장치 스위치를 켜서 KMU-100 + 조작을 시작하십시오. 전체 시스템 설정은 아래 시스템 다이어그램을 참조하십시오.

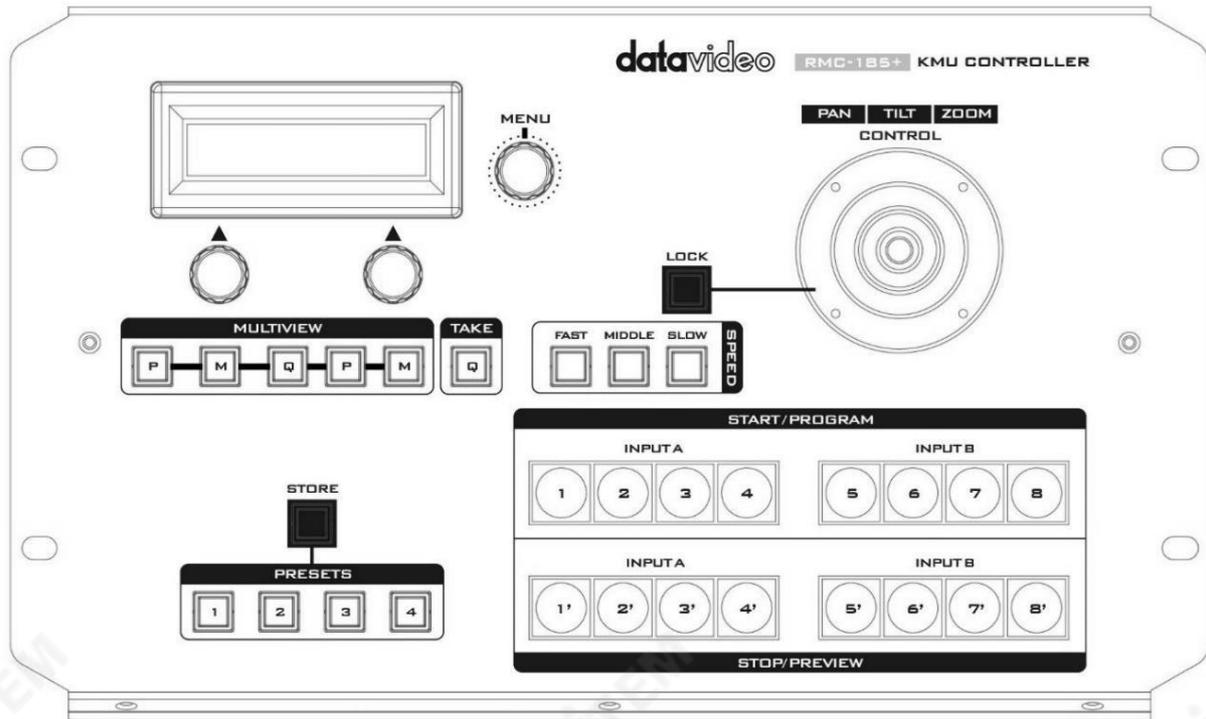
참고: 두 장치 간의 통신 프로토콜은 RS-422입니다.

11. RMC-185+ 및 KMU-100+ 연결의 시스템 다이어그램



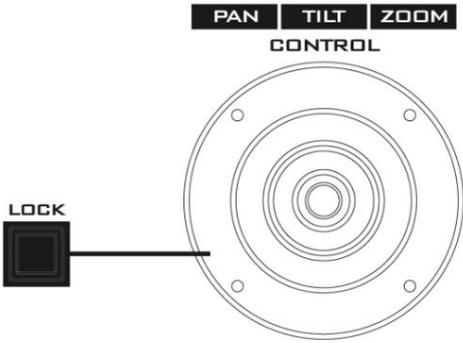
12. RMC 185+의 외부 연결 및 작동

1. 전면 패널 - 키보드



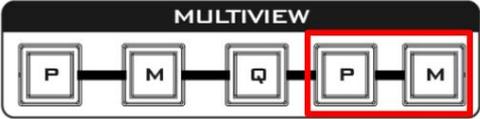
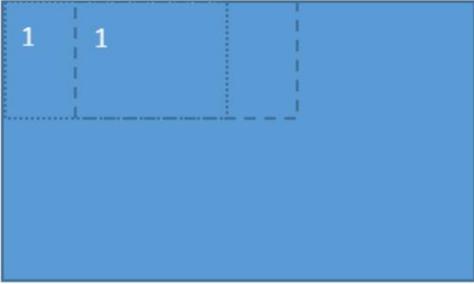
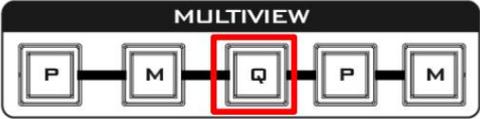
	<p>LCD 디스플레이</p> <p>RMC-185+가 부팅된 후 LCD 화면의 상단 행에 "RMC-185 for KMU 가 표시 되어야 합니다.</p> <p>100."</p> <p>LCD 화면의 왼쪽 하단에는 프레임이 표시됩니다.</p> <p>모션 모드에서 바로 아래에 있는 노브를 돌리면 다음과 같이 나열된 사용 가능한 옵션을 볼 수 있습니다.</p> <p>다음:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 단일 루프 • PING • TR 루프 • TR 핑 • TR 핑+ <p>노브를 눌러 모드를 선택합니다.</p>
--	---

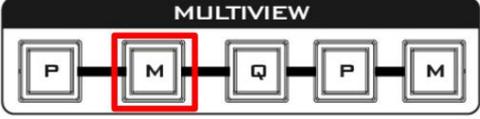
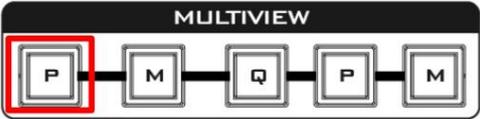
	<p>LCD 화면의 우측 하단에는 프레임의 움직임 속도가 표시되며, 바로 아래에 있는 노브를 돌리면 속도를 1에서 15까지 변경할 수 있습니다.</p> <p>노브를 눌러 속도를 설정합니다.</p> <p>메뉴 컨트롤 노브</p> <p>메뉴 컨트롤 노브를 눌러 입력하고 탐색합니다.</p> <p>RMC-185+ 구성 메뉴: 메뉴에 들어가면 메뉴 노브를 눌러 특정 항목을 선택하거나 회전하여 선택한 메뉴 옵션을 탐색하거나 선택한 옵션의 매개변수 값을 조정할 수 있습니다.</p> <p>메뉴의 특정 옵션은 LCD 화면 아래에 있는 두 개의 노브를 사용하여 매개변수 값을 조정해야 하며 이러한 값은 해당 노브를 눌러 설정할 수 있습니다.</p>
--	---

	<p>PTZ 조이스틱 제어</p> <p>참고: 조이스틱을 사용하여 PAN을 시도하기 전에 선택한 프레임을 기울이거나 확대하려면 먼저 LOCK 버튼이 활성화되지 않았습니다.</p> <p>PAN – 조이스틱을 왼쪽이나 오른쪽으로 움직여 선택한 프레임을 왼쪽에서 오른쪽으로 또는 그 반대로 이동합니다.</p> <p>TILT – 조이스틱을 위 또는 아래로 움직여 선택한 프레임을 위 또는 아래로 기울입니다.</p> <p>ZOOM – 조이스틱을 시계 방향(오른쪽) 또는 반시계 방향(왼쪽)으로 돌려 선택 프레임 확대 또는 축소.</p> <p>잠금 버튼</p> <p>활성화되면 조이스틱이 잠금 상태가 됩니다.</p> <p>기능 상태를 재개하려면 버튼을 한 번 눌러 조이스틱의 잠금을 해제하면 됩니다.</p>
---	---

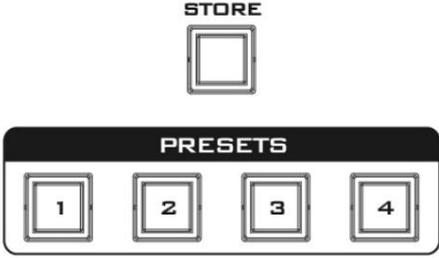
멀티뷰어 모드 선택

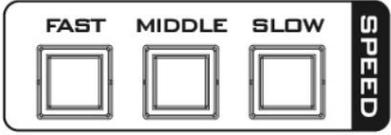
멀티뷰어 버튼을 사용하면 다양한 디스플레이 모드 간에 전환할 수 있습니다.

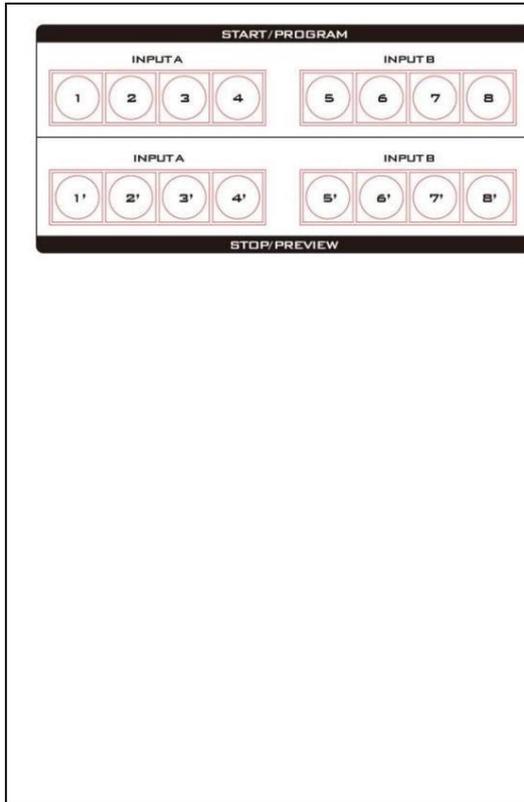
	<p>P/M 맨 오른쪽 두 번째 P 버튼은 KMU 모드에서 멀티뷰어를 열어 선택한 프레임의 현재 위치를 표시합니다.</p> <table border="1" data-bbox="836 566 1326 824"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>4</td> </tr> </table> <p>맨 오른쪽 M 버튼은 KMU에서 선택한 프레임의 프레임 모션 기능(시작 위치에서 끝 위치까지 모션 재생) 방법.</p> 	1	2	3	4																
1	2																				
3	4																				
	<p>Q 가운데 Q 버튼은 그림과 같이 스위치 모드에서 멀티뷰어를 엽니다.</p> <p>아래 다이어그램.</p> <table border="1" data-bbox="836 1632 1385 1890"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>5</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>4</td> <td>7</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td colspan="2">INPUT 1</td> <td colspan="2">INPUT 2</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>5</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>4</td> <td>7</td> <td>8</td> </tr> </table>	1	2	5	6	3	4	7	8	INPUT 1		INPUT 2		1	2	5	6	3	4	7	8
1	2	5	6																		
3	4	7	8																		
INPUT 1		INPUT 2																			
1	2	5	6																		
3	4	7	8																		

	<p>M 맨 왼쪽에서 두 번째 M 버튼은 그림과 같이 스위치 모드에서 멀티뷰어를 엽니다.</p> <p>아래 다이어그램.</p> <table border="1" data-bbox="831 371 1382 656"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>4</td> <td colspan="2">PGM</td> </tr> <tr> <td colspan="2">INPUT 1 or INPUT 2</td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>5</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>4</td> <td>7</td> <td>8</td> </tr> </table>	1	2			3	4	PGM		INPUT 1 or INPUT 2				1	2	5	6	3	4	7	8
1	2																				
3	4	PGM																			
INPUT 1 or INPUT 2																					
1	2	5	6																		
3	4	7	8																		
	<p>피 가장 왼쪽의 P 버튼은 그림과 같이 스위치 모드에서 멀티뷰어를 엽니다.</p> <p>아래 다이어그램.</p> <table border="1" data-bbox="842 1057 1396 1344"> <tr> <td colspan="2">PVW</td> <td colspan="2">PGM</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>5</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>4</td> <td>7</td> <td>8</td> </tr> </table>	PVW		PGM		1	2	5	6	3	4	7	8								
PVW		PGM																			
1	2	5	6																		
3	4	7	8																		

	<p>가져가다</p> <p>이 Q 버튼을 누르면 미리보기 이미지가 공기.</p>
---	--

	<p>가게</p> <p>이 버튼을 누르면 RMC-185+가 STORE 모드 또는 모션 설정 모드로 들어갑니다.</p> <p>스토어 모드</p> <p>활성화되면 해당 사전 설정 버튼을 눌러 현재 장치 설정을 선택한 사전 설정 버튼에 저장할 수 있습니다. 종료하려면 다시 누르십시오.</p> <p>스토어 모드 프</p> <p>레이모션 모드</p> <p>저장 버튼을 눌러 모션 설정 모드로 들어갑니다 (버튼이 계속 켜져 있음). 자세한 내용은 섹션 11 RMC-185+를 사용하여 KMU 100+ 프레임 모션 모드의 이동 경로를 설정하는 방법을 참조하십시오.</p> <p>사전 설정</p> <p>사전 설정 버튼은 최대 4개의 장치 설정을 저장하는 데 사용할 수 있습니다. 각 버튼은 하나의 저장된 장치 사전 설정에 해당합니다. 버튼을 눌러 저장된 프리셋을 불러오기만 하면 됩니다. 활성화되면 버튼 LED가 켜집니다.</p>
---	---

	<p>속도</p> <p>세 개의 속도 버튼 중 하나를 눌러 선택한 프레임이 이동하는 속도를 선택할 수 있습니다.</p>
---	--



프레임 선택 버튼(맨 위 행)

활성 프레임을 선택하려면 하나의 버튼(1-8)을 누르십시오. 활성 프레임 선택 후 동일한 버튼을 눌러 시작 위치와 끝 위치 사이를 전환 할 수 있습니다.

모션 조작 버튼(하단 행)

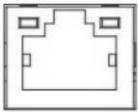
활성 프레임의 모션을 시작하려면 버튼 하나를 누르십시오. 두 번째 버튼을 누르면 동작이 일시 중지됩니다. 동일한 버튼을 약 2 초 동안 길게 누르면 모션이 멈춥니다. 모션이 진행되는 동안 버튼 LED가 깜박입니다. 동작이 중지되면 버튼 LED가 깜박임을 멈추고 계속 켜집니다.

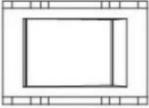
참고: 프레임 동작은 [섹션 15](#) 를 참조하십시오.

구성.

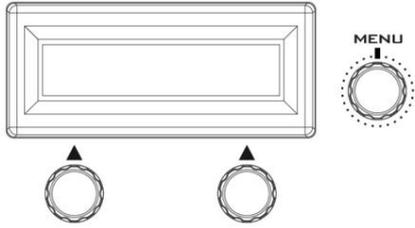
12.2 후면 패널-연결



 <p>FW UPGRADE</p>	<p>펌웨어 업그레이드</p> <p>펌웨어 업그레이드 프로세스 동안 컴퓨터에 연결하기 위한 USB 유형 A 포트.</p>
 <p>KMU REMOTE</p>	<p>KMU-100+를 연결하기 위한 RJ-45 포트</p> <p>RJ-45 포트는 RMC-185+ 후면에 제공되어 KMU 100+를 연결합니다. 통신 프로토콜은 RS-422 이므로 RJ-45-DSub 케이블을 사용하여 RMC-185+를 KMU 100+ 후면 패널에 있는 RS-422 포트에 연결합니다.</p>
 <p>DC IN 12V</p>	<p>소켓에 있는 DC</p> <p>제공된 12V 0.5A PSU를 이 소켓에 연결합니다. DC In 플러그의 외부 고정 링을 소켓에 나사로 조이면 연결이 고정될 수 있습니다.</p>

<p>POWER</p> 	<p>전원 켜기/끄기 스위치 장치를 켜거나 끕니다.</p>
---	--------------------------------------

13. RMC-185+ 메뉴 설정

	<p>MENU 버튼을 눌러 메뉴로 들어갑니다. RMC 185+ 상태 또는 설정 메뉴 옵션이 LCD 패널에 표시됩니다.</p> <p>다이얼을 눌러 특정 옵션을 선택하고 다이얼을 돌려 옵션 항목을 탐색합니다.</p>
---	--

FN1 출구		
FN2 입력A 소스		<p>1 x SDI 4 x SDI HDMI 클론 1 x SDI</p>
FN3 입력B 소스		<p>4 x SDI HDMI 클론 단짠</p>
FN4 출력 형식		<p>NTSC 팔 16:9 NTSC 16:9 720p 50 720p 59 720p 60 1080i 50 1080i 59 1080i 60</p>

		1080p 25 1080p 29 1080p 30 1080p 50 1080p 59 1080p 60 혼합
FN5 오디오 출력		따르다
FN6 전록 세트	전록	할 수 있게 하다
		장애를 입하다
	종료	할 수 있게 하다
		장애를 입하다
FN7 전록 상태	참조	현재의
		혈령한
		자물쇠
	체재	타놓다
		감지된 비디오 형식
		최대1080p60
FN8 SDI 3G 유형	A형	
	B형	
FN9 출력 할당	1~8, PVW, PGM	
	1~8, PVW, PGM	
FN10 제한	720p	
	1080p	
	없음	

FN11 트리거 세트	동의 번호	1 - 8
	트리거 레벨	라이징 에지
		떨어지는 가장자리
FN12 KMU-100+ Ver.	FPGA / 하드웨어 / NIOS / ARM	
FN13 KMU-100+ 온도	FPGA 온도	
	PCB 보드 온도	
FN14 펌웨어 버전	RMC-185+ 펌웨어 버전	

FN1. 메뉴 종료(EXIT)

설정 메뉴 모드를 종료합니다.

FN2. 입력 A 소스 할당(입력 A 소스)

이 옵션에서 입력 A 이미지 처리를 위한 소스를 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 인터페이스

이다.

- 1xSDI – 최대 12G의 SDI 비디오 인터페이스(SD는 지원되지 않음) • 4xSDI – 쿼드 SDI 비디오
- HDMI – HDMI 2.0

- 복제 – 소스로 B 입력

FN3. 입력 B 소스 할당(입력 B 소스)

이 옵션에서 입력 B 영상 처리를 위한 소스를 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 인터페이스

이다.

- 1xSDI – 최대 12G의 SDI 비디오 인터페이스(SD는 지원되지 않음) • 4xSDI – 쿼드 SDI 비디오
- HDMI – HDMI 2.0

- 복제 – 소스로 입력 A

FN4. 출력 형식 선택(출력 형식)

선택할 수 있는 비디오 출력 형식이 많이 있습니다. 사용 가능한 비디오 출력 형식은 다음과 같습니다.

- 팔
- NTSC
- 팔 16:9
- NTSC 16:9
- 720p 50 • 720p 59 • 720p 60 • 1080i 50
- 1080i 59
- 1080i 60
- 1080p 25 • 1080p 29 • 1080p 30 • 1080p 50 • 1080p 59 • 1080p 60

FN5. 오디오 출력

오디오 따르기를 선택한 경우 오디오 설정은 아래에 설명되어 있습니다. SDI

Ch 1 / 2 / 3 / 4: 입력A 오디오

SDI Ch 5 / 6 / 7 / 8: 입력B 오디오

오디오 믹스: 입력 A 오디오와 입력 B 오디오가 동시에 HDMI OUT2(PGM)에 있습니다.

참고: 오디오 믹스 옵션은 Mix HDMI OUT2(PGM) 또는 SDI OUT 이 PVW/PGM으로 설정된 경우에만 사용할 수 있습니다.

FN6. 잔류 설정(잔류 세트)

이 옵션은 잔류 기능을 활성화/비활성화하고 내부 75옴 종단을 켜거나 끕니다.

FN7. 잔류 상태 디스플레이(잔류 상태)

동기 신호에서 감지된 값을 반환하여 현재 잔류 상태를 표시합니다.

FN8. SDI 3G Type 선택(SDI 3G Type)

출력 포트에서 3G-SDI 신호 유형 활성화(사용 가능한 모드는 유형 A 및 유형 B).

FN9. 출력 할당

이 옵션은 SDI 출력 18을 18 PVW 및 PGM 중 하나로 설정합니다.

EX: 모든 SDI 출력 18을 PGM 보기로 설정할 수 있습니다.

FN10. 한계

이 옵션은 모션 창의 최소 크기를 제한합니다. 참

고: LIMIT는 4K 입력에만 사용할 수 있습니다.

FN11. 외부 모션 트리거 설정(트리거 세트)

이 옵션에서는 외부 모션 트리거 방식을 구성할 수 있습니다. 모션 18은 레벨 트리거 방식을 사용하여 외부 장치에서 제어할 수 있습니다. 트리거 방법을 로우 레벨 트리거 또는 하이 레벨 트리거로 설정할 수 있습니다.

FN12. KMU-100+ 펌웨어 버전 표시(KMU-100+ 버전)

KMU-100+ Ver. 진입 시 옵션을 선택하면 KMU-100+ 펌웨어 버전이 표시됩니다.

FN13. KMU-100+ FPGA 및 PCB 보드 온도 표시(KMU-100+ Temp)

KMU-100+ Temp 옵션 에서 KMU-100+ FPGA 및 PCB 보드의 측정된 온도를 확인할 수 있습니다.

FN14. RMC-185+ 펌웨어 버전 표시(펌웨어 버전)

펌웨어 버전 진입 시 옵션을 선택하면 RMC-185+ 펌웨어 버전이 표시됩니다.

14. RMC-185+를 사용하여 KMU-100의 사전 설정을 저장하는 방법

RMC-185+를 사용하면 최대 4개의 장치 설정을 저장할 수 있습니다. 아래 절차에 따라 현재 장치 설정을 사전 설정 버튼 중 하나에 저장합니다.

장치 설정을 저장하려면

1. 조이스틱을 사용하여 프레임 위치를 조정합니다.
2. STORE 버튼을 누르면 빨간색으로 바뀝니다.

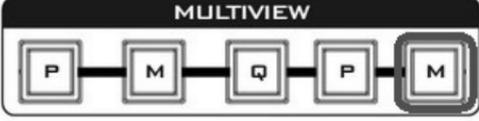
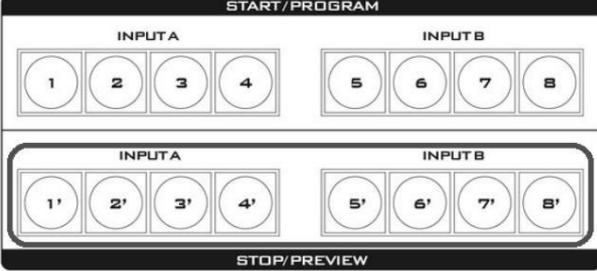
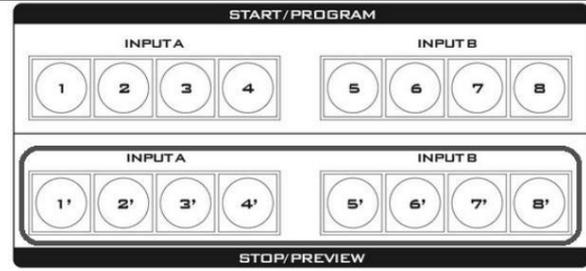


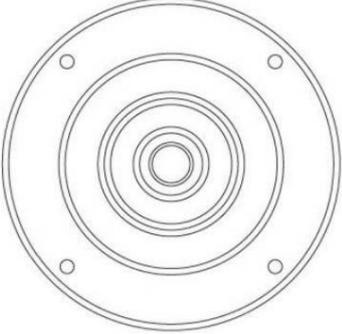
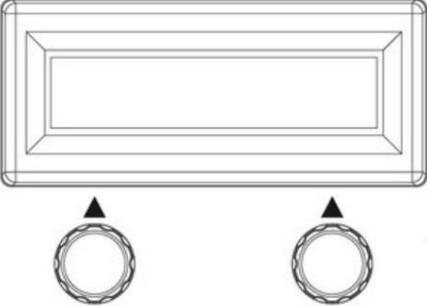
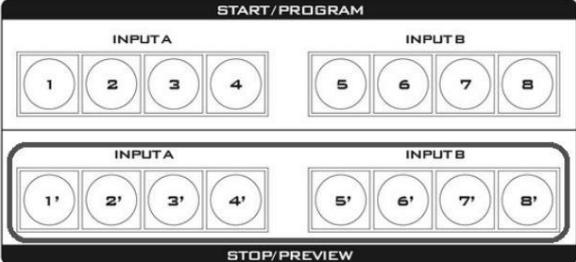
3. 사전 설정 버튼을 눌러 현재 장치 설정을 저장합니다.



4. 선택된 프리셋 버튼은 2~3초 동안 ON 상태를 유지하고, 장치 설정이 성공적으로 저장되면 버튼 LED가 꺼집니다.

15. RMC-185+로 KMU-100+의 프레임 모션 구성을 설정하는 방법

	<p>1. 먼저 MULTIVIEW 버튼 행의 맨 오른쪽 M 버튼을 활성화합니다.</p>
	<p>2. STOP 행 버튼(버튼 1' ~ 8') 중 하나를 눌러 모션 설정을 조정할 프레임을 선택합니다.</p>
	<p>3. 조이스틱을 사용하여 프레임을 확대/축소하고 시작 위치(가는 테두리 프레임)를 조정합니다.</p>
	<p>4. 2단계에서 선택한 버튼(STOP 행 버튼 1' ~ 8' 중 하나)을 다시 누릅니다.</p>

<p style="text-align: center;">PAN TILT ZOOM CONTROL</p> 	<p>5. 조이스틱을 사용하여 프레임을 확대/축소하고 끝 위치(두꺼운 테두리 프레임)를 조정합니다.</p>
<p style="text-align: center;">STORE</p> 	<p>6. STORE 버튼을 누릅니다(계속 켜져 있음).</p>
	<p>7. LCD 화면 아래 왼쪽 노브를 사용하여 프레임 모션 모드를 설정하고 오른쪽 노브를 사용하여 프레임 모션 속도를 설정합니다.</p>
	<p>8. 2단계에서 선택한 버튼(STOP 행 버튼 1' ~ 8' 중 하나)을 다시 눌러 프레임 동작을 트리거합니다.</p>

16. KMU 100/KMU-100+ 펌웨어 업그레이드 방법

때때로 Datavideo는 새로운 기능을 추가하거나 현재 KMU-100/KMU-100+ 펌웨어에서 보고된 버그를 수정하기 위해 새 펌웨어를 출시할 수 있습니다. 고객은 원하는 경우 펌웨어를 직접 업데이트하거나 현지 딜러 또는 리셀러에게 도움을 요청할 수 있습니다.

이 섹션에서는 펌웨어 업데이트 프로세스에 대해 설명하며 완료하는 데 몇 분 정도 걸립니다. 업데이트 프로세스가 시작되면 응답하지 않는 장치가 될 수 있으므로 어떤 식으로든 중단되어서는 안 됩니다.

KMU-100/KMU-100+ 펌웨어를 업그레이드하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. Datavideo 공식 웹사이트 www.datavideo.com 에서 최신 KMU-100 펌웨어를 다운로드하십시오.

2. 노트북을 KMU-100/KMU-100+와 동일한 네트워크 영역 내에 있도록 설정하십시오.

3. KMU-100의 DMlink 제어 소프트웨어를 실행하십시오.

4. "사용 가능한 네트워크"에서 "이더넷(乙太網路)" 버튼을 누르십시오.



5. 연결 버튼을 눌러주세요



"사용 가능한 장치"에서.

6. KMU-100 아이콘을 눌러 KMU-100 컨트롤의 메인 인터페이스를 실행하십시오. 소프트웨어.



7. "옵션" 드롭다운 메뉴에서 "구성" 옵션을 누르십시오.

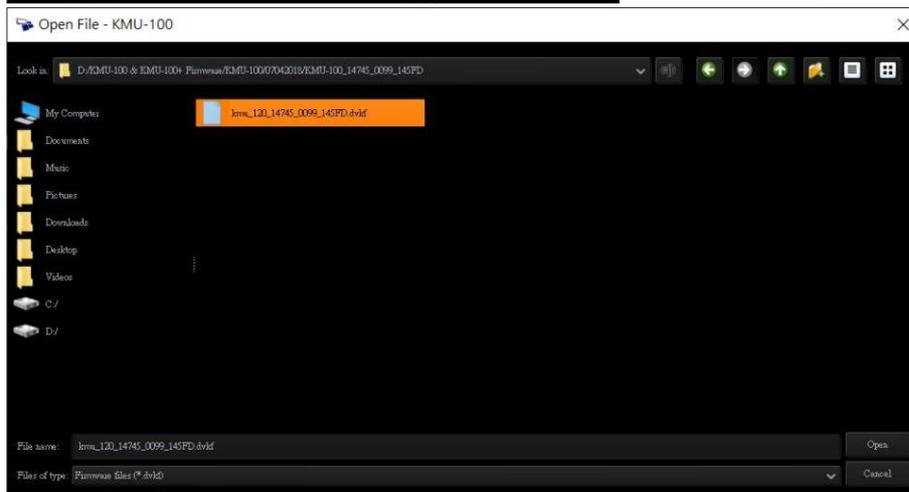
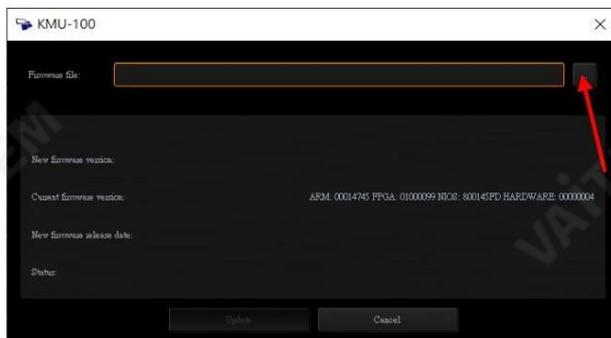
KMU-100



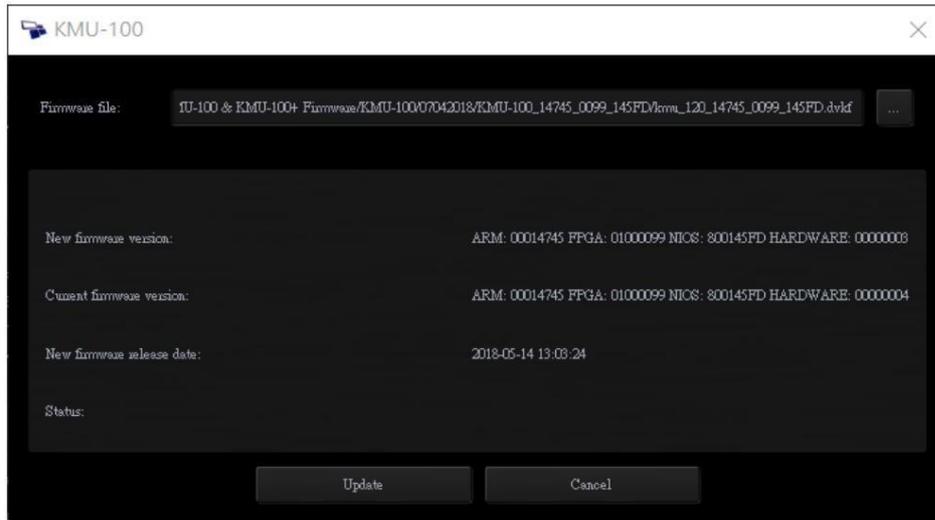
8. 팝업창에서 "펌웨어" 옆에 있는 "변경" 버튼을 눌러주세요.
창문.



9. 다운로드한 최신 버전의 펌웨어를 선택하고 "열기" 버튼을 누르십시오.



10. "새 펌웨어 버전"과 "현재 펌웨어 버전"이 표시되면 "업데이트" 버튼을 눌러 펌웨어 업그레이드 절차를 시작하십시오.



11. 업데이트 진행률 표시줄이 100%에 도달할 때까지 기다리면 펌웨어 업그레이드 절차가 완료됩니다.

17. RMC-185의 펌웨어 업그레이드 방법 및 RMC-185+

때때로 Datavideo는 새로운 기능을 추가하거나 현재 RMC-185 및 RMC-185+ 펌웨어에서 보고된 버그를 수정하기 위해 새 펌웨어를 출시할 수 있습니다. 고객은 원하는 경우 펌웨어를 직접 업데이트할 수 있으며 이 방법을 선호하는 경우 현지 딜러나 리셀러에 게 도움을 요청할 수 있습니다.

이 섹션에서는 펌웨어 업데이트 프로세스에 대해 설명하며 약 몇 시간이 소요됩니다.

완료하는 데 몇 분. 업데이트 프로세스가 시작되면 응답하지 않는 장치가 될 수 있으므로 어떤 식으로든 중단되어서는 안 됩니다.

요구 사항:

- RMC-185 또는 RMC-185+의 최신 펌웨어 업데이트 파일(부트로더 및 애플리케이션 펌웨어)
- 2미터 이하의 USB A to USB A 케이블
- USB 2.0 포트 이상이 있는 Windows PC

1. RMC-185 또는 RMC-185+의 전원을 끄고 USB 케이블(USB A to USB A)을 사용하여

PC의 USB 펌웨어 업그레이드 포트 포트

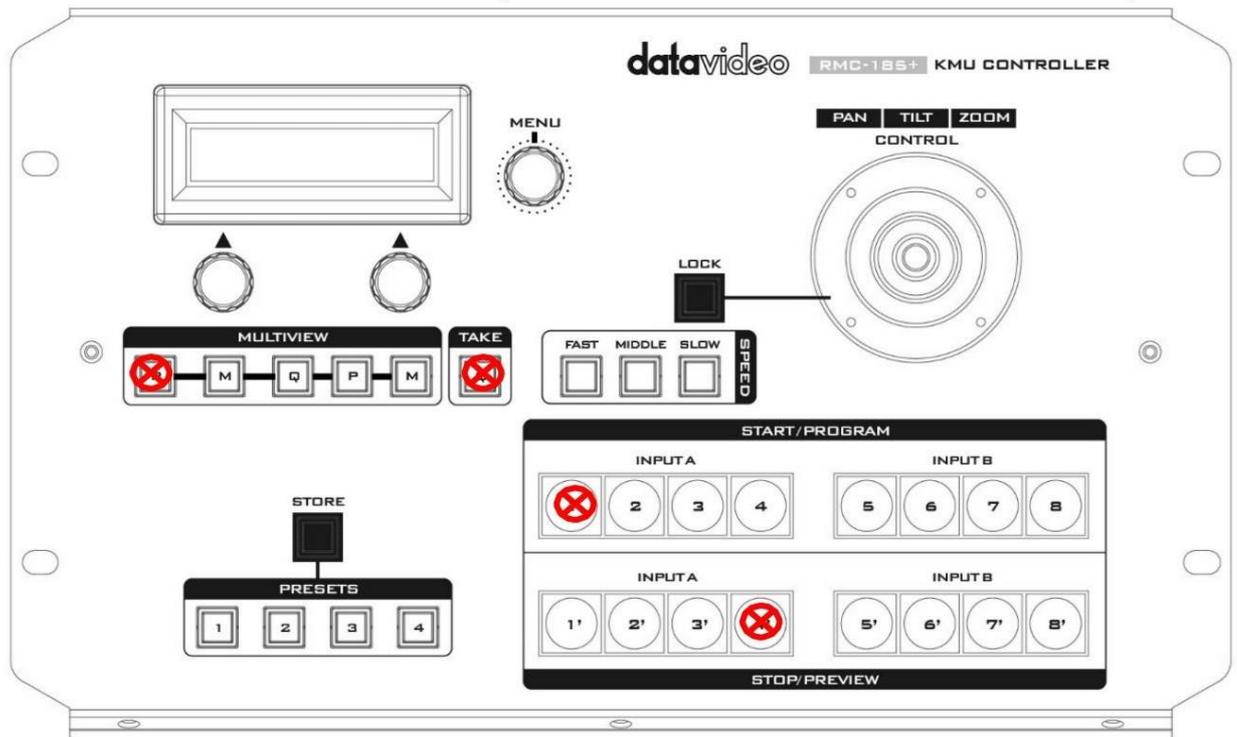


RMC-185 또는 RMC-185+ 후면 패널에서 USB로

2. 로 표시된 4개의 버튼을 길게 누릅니다.



동시에.

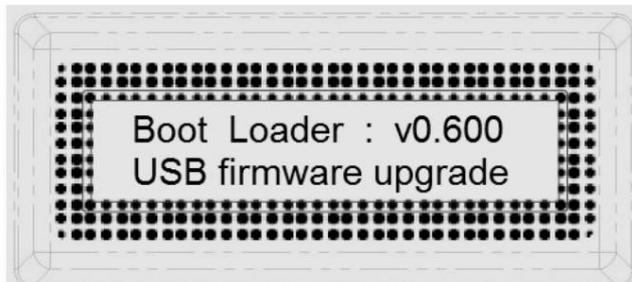


3. 보조자의 도움으로 한 사람이 RMC-185 또는 RMC-185+ 장치를 켭니다.

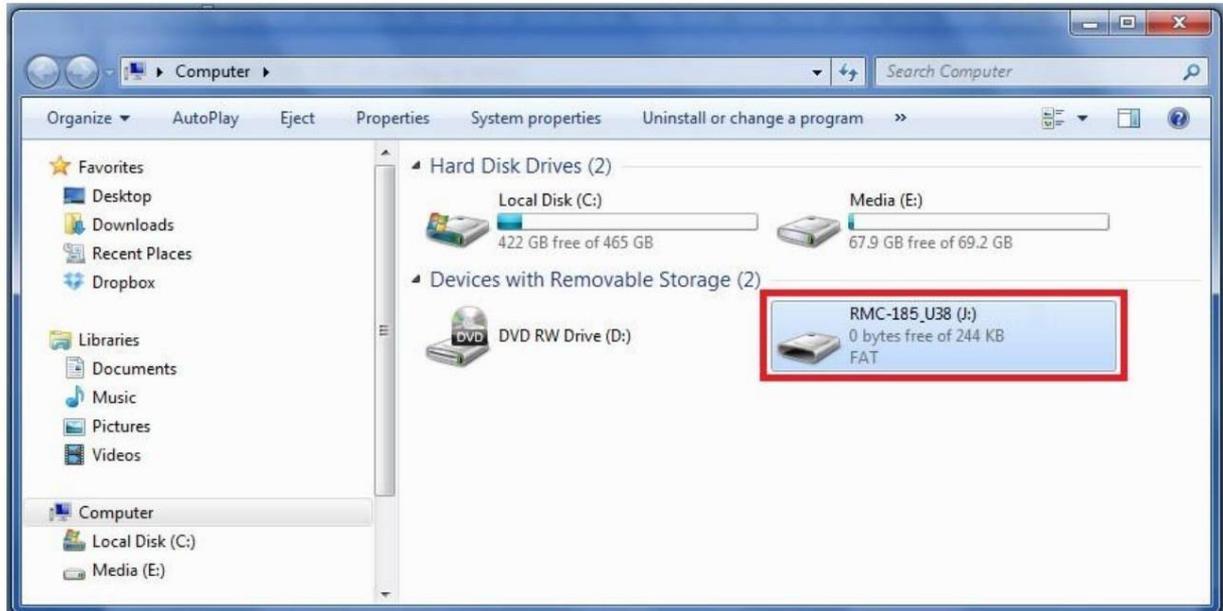
다른 사람이 로 표시된 버튼을 누르고 있는 동안



4. RMC-185 또는 RMC-185+ LCD 패널에 다음 정보가 표시되면 사용자는 버튼을 놓을 수 있습니다.



5. RMC-185 또는 RMC-185+ 장치 (RMC-185+_U38) 가 이동식 저장소로 나타납니다. 아래 그림과 같이 PC에서 장치를



6. RMC-185_U38 이동식 저장 장치를 두 번 클릭하고 "bootcode.bin"을 삭제합니다.
파일.
7. 최신 부트로더 펌웨어 파일(bootcode.bin)을 복사하여 RMC 185_U38 이동식 저장 장치에 붙여넣습니다.
8. RMC-185 또는 RMC-185+를 재부팅하고 펌웨어 업데이트 절차는 다음과 같습니다. 완
성된.
9. 사용자는 RMC-185 또는 RMC-185+를 사용하여 KMU-100 또는 KMU-100+를 제어할 수 있습니다.

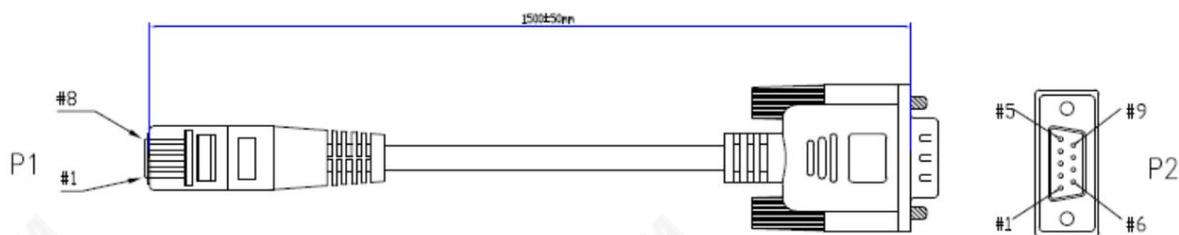
18. RMC-185+ KMU 컨트롤러와 KMU-100+의 직접 연결

RMC-185 KMU 컨트롤러는 VISCA 명령 프로토콜을 사용하여 RS-422 인터페이스를 통해 KMU-100을 제어하도록 설계되었습니다.

RMC-185 패널 스타일 디자인은 사용자가 KMU-100의 주요 기능에 빠르게 액세스할 수 있도록 하는 하드 키로 KMU-100을 쉽게 제어할 수 있습니다.

18.1 KMU-100에 직접 연결

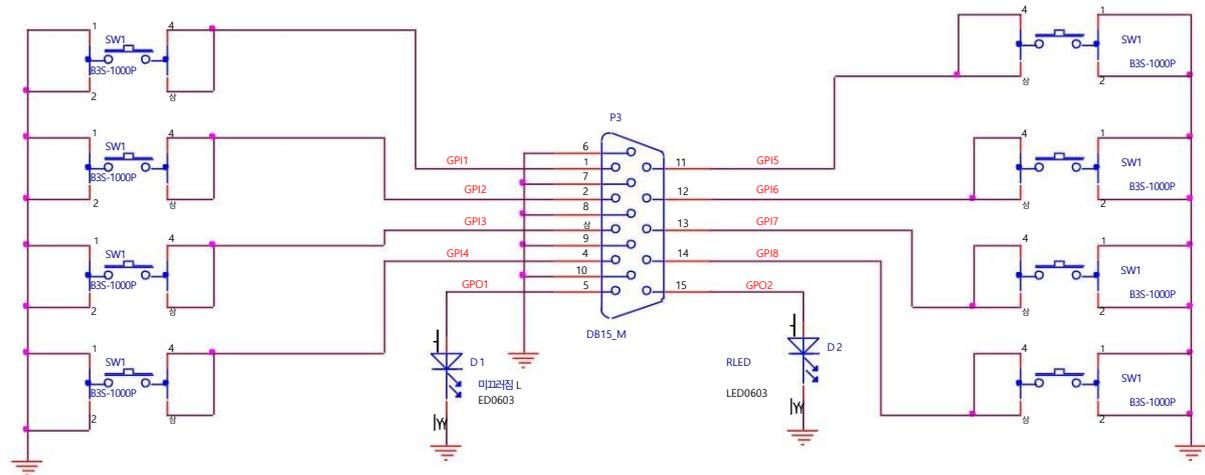
RMC-185 KMU 컨트롤러를 사용하여 KMU-100 4K 멀티 카메라 프로세서를 직접 제어하려면 KMU-100 후면 패널의 RS-422 포트(9핀 D-Sub)를 RMC의 RJ-45 포트에 연결합니다. -185 RJ-45 케이블 사용. RJ-45 to 9 PIN D-Sub 케이블 배선 방식은 아래와 같습니다.



	P1(RJ45)		P2(DB9M)
녹색/백색	1	-----	1/6/4/9/5
그린 2		-----	X
오렌지/화이트 3		-----	8
블루 4		-----	2
블루/화이트	5	-----	7
주황색	6	-----	삼
브라운/화이트	7	-----	X
갈색	8	-----	X

19. KMU-100+의 테스트 픽스처 회로도

KMU-100의 모션 모드에는 루프, 펌프, 더블 펌프의 3가지 모드가 있습니다. 이 세 가지 모드는 KMU-100+의 후면 패널에 있는 GPI 인터페이스에 연결하여 트리거할 수 있습니다. 다음 다이어그램에 표시된 GPI에 대한 테스트 픽스처 회로도를 참조하십시오.



20. 자주 묻는 질문

이 섹션에서는 KMU-100을 사용하는 동안 발생할 수 있는 문제에 대해 설명합니다. 질문이 있는 경우 관련 섹션을 참조하고 제안된 모든 솔루션을 따르십시오. 그래도 문제가 지속되면 대리점이나 서비스 센터에 문의하세요.

For KMU-100 & KMU-100+

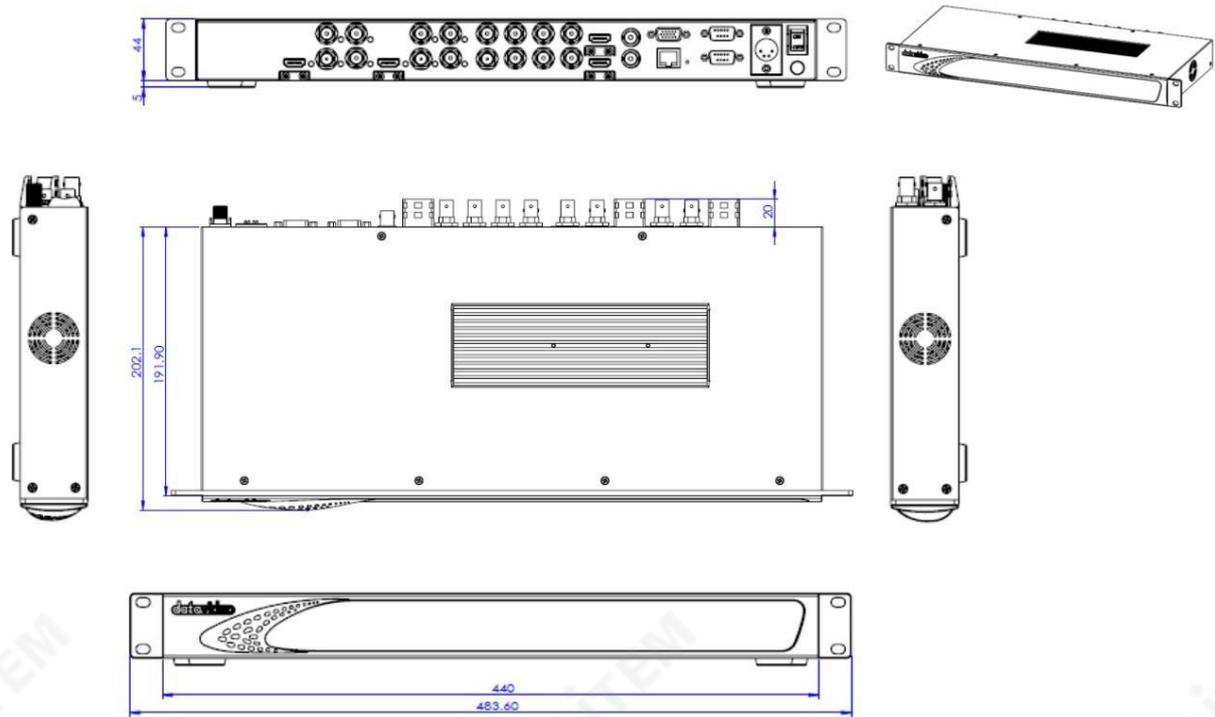
아무 문제 없습니다	솔루션
1 DV LINK 앱이 연결하다.	때로는 DV LINK 앱이 연결이 끊어졌습니다.
2 PC가 통신에 실패합니다 KMU-100과 함께	KMU-100에 연결한 후 신호 오류를 일으키는 비호환 케이블을 사용 중일 수 있습니다.

RMC-185 및 RMC-185+용

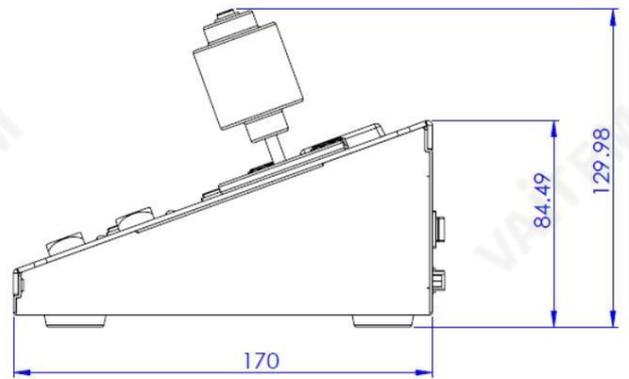
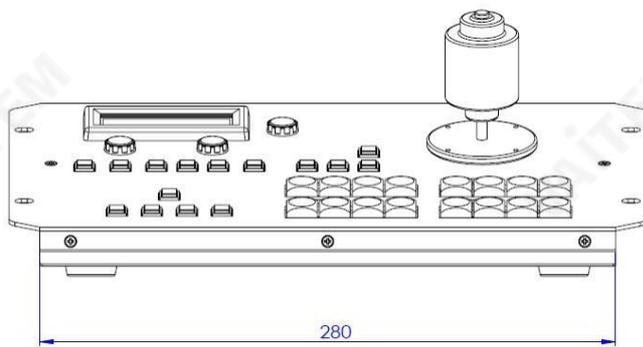
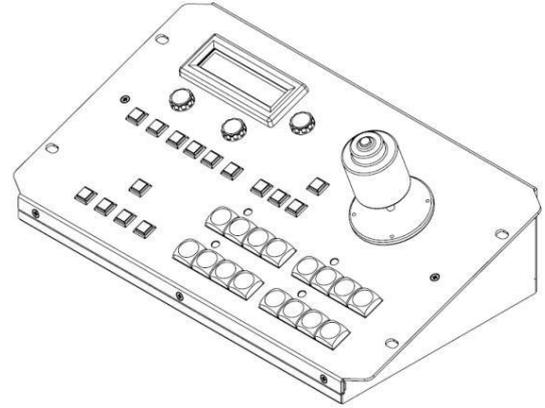
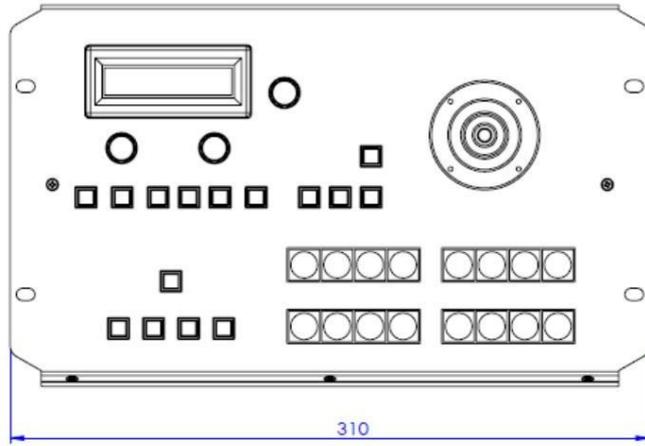
아무 문제 없습니다	솔루션
1. 사용된 RJ-45 포트는 무엇입니까 을 위한?	RMC-185 또는 RMC를 연결하는 데 사용됩니다. 185+ 에서 KMU-100+로 RJ-45to를 사용하십시오. DSub 케이블. DSub 끝은 남성이어야 합니다. 커넥터.

21. 차수

KMU-100 & KMU-100+



RMC-185 및 RMC-185+



단위: mm

22. 사양

KMU-100 & KMU-100+

사이	
SDI 비디오 입력	2세트의 SDI 입력 각 세트 4x SDI 1 x 3Gb/s 또는 12Gb/s SD/HD/4K. 단일 링크 4:2:2 3 x 3Gb/s SD/HD/4K를 지원합니다. 다. 싱글링크, 듀얼링크, 쿼드링크 지원 4:2:2
	2 x (1) -10비트 HD, 3G 레벨 A 및 B, 12G UHD 전환 가능 6 x (2,3,4) -10비트 HD, 3G 레벨 A 및 B 전환 가능; 쿼드 SDI로 사용 가능; UHD용 4x3G SDI 입력
HDMI 비디오 입력	2 x HDMI 입력 4:2:0/4:2:2에서 Ultra HD 4K 60p에 대한 각 HDMI 지원
SDI 비디오 출력	2세트의 SDI 출력: 각 세트 4x SDI 1 x 3Gb/s 또는 12Gb/s SD/HD/4K. 단일 링크 4:2:2 3 x 3Gb/s SD/HD/4K를 지원합니다. 싱글링크, 듀얼링크, 쿼드링크 지원 4:2:2
	8 x - 10비트 SD, HD, 3G 레벨 A 및 B 전환 가능
HDMI 멀티뷰어 비디오 출력 SD	1080p50/59.94/60을 지원하는 HDMI 유형 A 커넥터 2개
I 오디오 입력	HD, 3G HD 및 UHD의 16개 채널
SDI 오디오 출력	HD, 3G HD 및 UHD의 16개 채널
다중 속도 지원	SDI 연결은 표준 화질, 고화질 및 UltraHD 간에 전환 가능
동기 입력(젠록)	블랙버스트 또는 TriSync
컴퓨터 인터페이스	이더넷 RJ45 포트는 장치 제어 설정 및 업데이트에 사용됩니다. RS-232 x 1 입력 통신 포트는 장치 설정에 사용됩니다.
소프트웨어	
소프트웨어 제어	변경을 위한 전용 소프트웨어 제어 유틸리티 애플리케이션 Windows 7, Windows 8 및 Windows 10을 통한 설정은 무료로 포함됩니다.
전력 요구 사항	
전원 공급 장치	외부 연결 12V / 5A 전원 공급 장치 환경 사양
운영 중 온도	5° -50 ° C (41° ~ 122°F)

보관 온도 -20° ~ 45°C (-4° ~ 113°F)	
상대 습도 0% ~ 90% 비응축	
처리 2개의 독립 채널	
출력 정의	<p>각 채널에는 입력 신호가 4개의 다른 출력으로 분할되는 방식을 나타내는 4개의 직사각형이 정의되어 있습니다.</p> <p>각 프레임 창으로 둘러싸인 콘텐츠는 해당 출력으로 전송됩니다.</p>
윈도우 애니메이션	<p>모든 프레임 창에 애니메이션이 가능합니다. 사용자는 시작 및 중지 사각형의 크기와 위치를 선택합니다.</p> <p>사용 가능한 모션 모드: 단일 - 시작 에서 중지까지 단일 이동 탁구 - 스윙 주기 운동, 즉 시작정지 정지시작 시작정지 등(진자 스윙 동작). 루프 - 순환 이동, 즉 시작중지, 시작중지 등.</p>
멀티뷰 출력	<p>출력 미리보기 미리보기 - 각각의 시작 위치에 있는 4개의 직사각형은 라이브 입력에서 볼 수 있습니다. 모션 미리보기 - 선택한 프레임 탭의 시작 현재 및 중지 사각형이 라이브 입력에서 볼 수 있습니다. 쿼드 보기 - 4개의 출력 내용을 미리 봅니다.</p>
표준	
SD 형식	SD 출력은 지원하지만 SD 720p50, 720p59.94는
1.5Gb/s HD 형식	<p>지원하지 않습니다.</p> <p>1080p25 1080p29.97 1080i50 1080i59.94</p>
3Gb/s HD 형식 울트	1080p50, 1080p59.94 및 1080p60 레벨 A 및 B
라 HD 포맷 SDI	2160p25, 2160p29.97, 2160p50, 2160p59.94
컴플라이언스	SMPTE 259M, SMPTE 292M, SMPTE 296M, SMPTE 372M, SMPTE 425M, SMPTE2082-1
오디오 샘플링	샘플 레이트: 48kHz 및 24비트HD, 20비트SD
비디오 샘플링	4:2:2
색상 정밀도	10비트
색 공간	녹음 601, 녹음 709

RMC-185 및 RMC-185+

RMC-185+ KMU+ 컨트롤러	
펌웨어 업데이트	USB
힘	DC 12V 0.5A
차수(너비 x 높이 x 깊이)	310 x 129.98 x 170(mm)
순중량	1.5kg
총 중량	2.0kg
작동 온도	0°C -50°C(32°F -122°F)
습기	10% -80%

Note

Note

Service & Support

It is our goal to make owning and using Datavideo products a satisfying experience. Our support staff is available to assist you to set up and operate your system. Contact your local office for specific support requests. Plus, please visit www.datavideo.com to access our FAQ section.



Please visit our website for latest manual update.

<https://www.datavideo.com/product/KMU-100>

datavideo
www.datavideo.com



@DatavideoUSA @DatavideoIndia2016
@DatavideoEMEA @Datavideojapan
@DatavideoTaiwan @DatavideoLatam
@DatavideoAsia @DatavideoBrasil



@Datavideo
@Datavideo_EMEA
@Datavideo_Taiwan



@DatavideoUSA
@DVTWDVCN



@DatavideoUSA
@DatavideoEurope

All the trademarks are the properties of their respective owners.
(주)데이터비디오테크놀로지스 All rights reserved 2020

2020년 7월 31일
버전 E1